

操作指南 • 9/2017

基于 S7-300/400 CPU 集成 PN 接口的

Modbus TCP 在 TIA Portal 的使用入门

PN,CPU,MB,TCP,TIA

# 目录

<b>1</b>	<b>Modbus TCP 通讯概述 .....</b>	<b>3</b>
1.1	通讯所使用的以太网参考模型 .....	3
1.2	Modbus TCP 数据帧 .....	3
1.3	Modbus TCP 使用的端口号 .....	4
<b>2</b>	<b>S7-300/400 集成 PN 口 Modbus TCP 通讯概述 .....</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>配置 PN CPU 作为 Modbus TCP Server 与通信伙伴建立通讯 .....</b>	<b>6</b>
3.1	组态硬件 .....	6
3.2	编程 .....	8
3.3	通信测试 .....	17
<b>4</b>	<b>配置 PN CPU 作为 Modbus TCP Client 与通信伙伴建立通讯 .....</b>	<b>19</b>
4.1	组态硬件 .....	19
4.2	编程 .....	20
4.3	通信测试 .....	31

# 1 Modbus TCP 通讯概述

MODBUS TCP 是简单的、中立厂商的用于管理和控制自动化设备的 MODBUS 系列通讯协议的派生产品，显而易见，它覆盖了使用 TCP/IP 协议的“Intranet”和“Internet”环境中 MODBUS 报文的用途。协议的最通用用途是为诸如 PLC 以及连接其它简单域总线或 I/O 模块的网关服务的。

MODBUS TCP 使 MODBUS\_RTU 协议运行于以太网，MODBUS TCP 使用 TCP/IP 和以太网在站点间传送 MODBUS 报文，MODBUS TCP 结合了以太网物理网络和网络标准 TCP/IP 以及以 MODBUS 作为应用协议标准的数据表示方法。MODBUS TCP 通信报文被封装于以太网 TCP/IP 数据包中。与传统的串口方式，MODBUS TCP 插入一个标准的 MODBUS 报文到 TCP 报文中，不再带有数据校验和地址。

## 1.1 通讯所使用的以太网参考模型

Modbus TCP 传输过程中使用了 TCP/IP 以太网参考模型的 5 层：

第一层：物理层，提供设备物理接口，与市售介质/网络适配器相兼容。

第二层：数据链路层，格式化信号到源/目硬件址数据帧。

第三层：网络层，实现带有 32 位 IP 地址报文包。

第四层：传输层，实现可靠性连接、传输、查错、重发、端口服务、传输调度。

第五层：应用层，Modbus 协议报文。

## 1.2 Modbus TCP 数据帧

Modbus 数据在 TCP/IP 以太网上传输，支持 Ethernet II 和 802.3 两种帧格式，Modbus TCP 数据帧包含报文头、功能代码和数据 3 部分，MBAP 报文头 (Modbus Application Protocol) 分 4 个域，共 7 个字节。

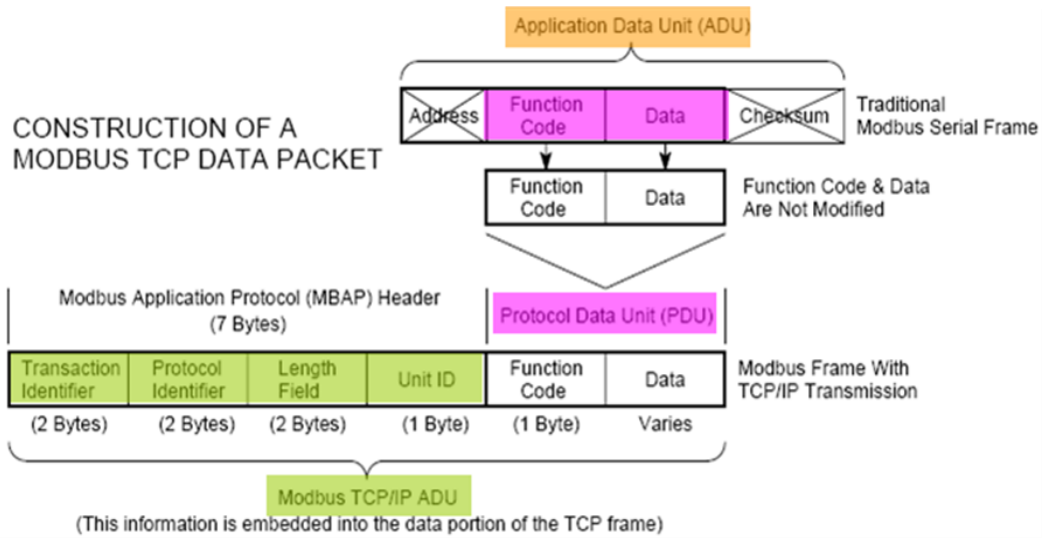


图 1-1 MBAP 报文头

域	长度	描述	客户机	服务器
Transaction ID	2 字节	Modbus 请求/响应事务处理的识别	客户机启动	服务器从接收的请求中重新复制
Protocol ID	2 字节	0=Modbus 协议	客户机启动	服务器从接收的请求中重新复制
Length	2 字节	随后字节的数量	客户机启动 (请求)	服务器 (响应) 启动
Unit ID	1 字节	远程从站的识别 ID	客户机启动	服务器从接收的请求中重新复制

图 1-2 MBAP 报文头说明

### 1.3 Modbus TCP 使用的端口号

- (1) PLC 作为 Modbus 服务器时，按缺省协议使用 Port 502 通信端口，在 Modbus 客户端程序中设置任意通信端口，
- (2) PLC 作为 Modbus 客户端时，无须设置本机端口号；如要指定客户端端口号，为避免与其他通讯协议的冲突一般建议 2000 开始可以使用。

## 2 S7-300/400 集成 PN 口 Modbus TCP 通讯概述

本文适用于带有集成 PN 接口的 SIMATIC S7-300、S7-400 CPU 和 IM 151-8 PN/DP CPU 的软件产品。相关指令允许在带有集成 PN 接口的 SIMATIC CPU 和支持 Modbus TCP 协议的设备之间进行通信。

根据客户端——服务器原理进行数据传输。传输过程中，可以将 SIMATIC S7 用作客户端，也可以用作服务器。

从 TIA Portal V14 SP1 开始软件中增加了 Modbus TCP V2.0 版本的指令，可用于 SIMATIC S7-300、S7-400 CPU 和 IM 151-8 PN/DP CPU 与支持 Modbus TCP 的通信伙伴进行通信，如下图 2-1 所示：

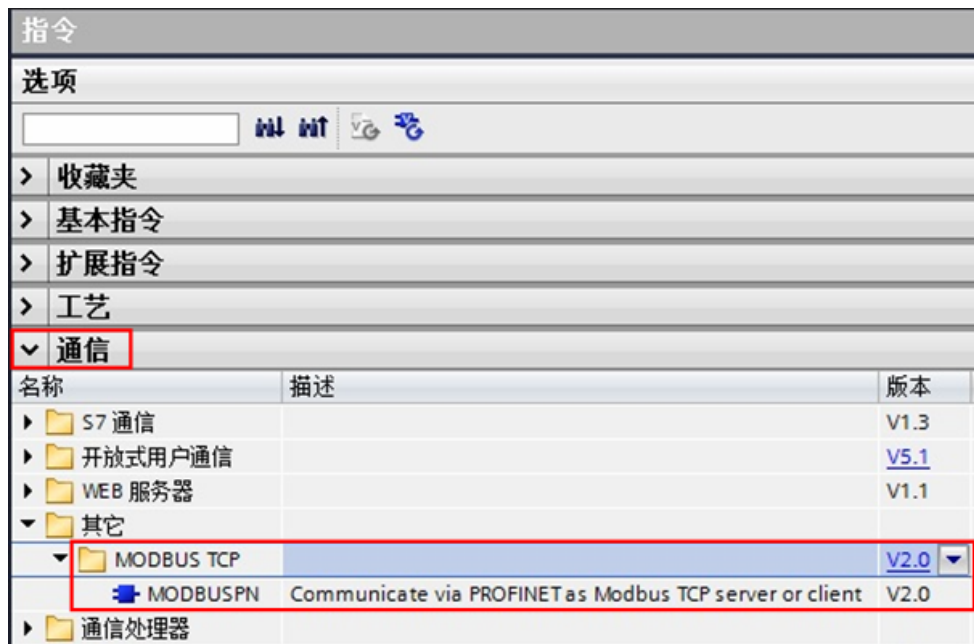


图 2-1 指令版本

下面例子将分别介绍如何配置 315-2PN/DP 为 Modbus/TCP 的 Server, Client 与通信伙伴建立通信，测试例程中用到的软硬件如图 2-2 所示：

名称	数量	订货号
SIMATIC CPU315-2PN/DP(FW V3.2)	1	6ES7 315-2EH14-0AB0
SIMATIC STEP7 Professional V14 SP1	1	6ES7 822-1AA04-0YA5
MODBUS/TCP PN-CPU V2 Single license	1	6AV6 676-6MB20-3AX0
Modscan32 用于在 PC 中模拟 Modbus Client	1	网上免费下载
Modsim32 用于在 PC 中模拟 Modbus Server	1	网上免费下载

图 2-2 例程中用到的软硬件列表

### 3 配置 PN CPU 作为 Modbus TCP Server 与通信伙伴建立通讯

下面以 S7-300 单站系统及 Modscan32 软件为例，详细介绍如何将 S7-300 单站系统通过 CPU 集成 PN 口配置为 Modbus TCP Server，Modscan32 为 Client 进行 Modbus TCP 通讯。

#### 3.1 组态硬件

在 TIA V14 SP1 中创建一个新项目（项目名称：PN\_MB\_TCP），选择项目版本 V14 SP1，如图 3-1 所示：

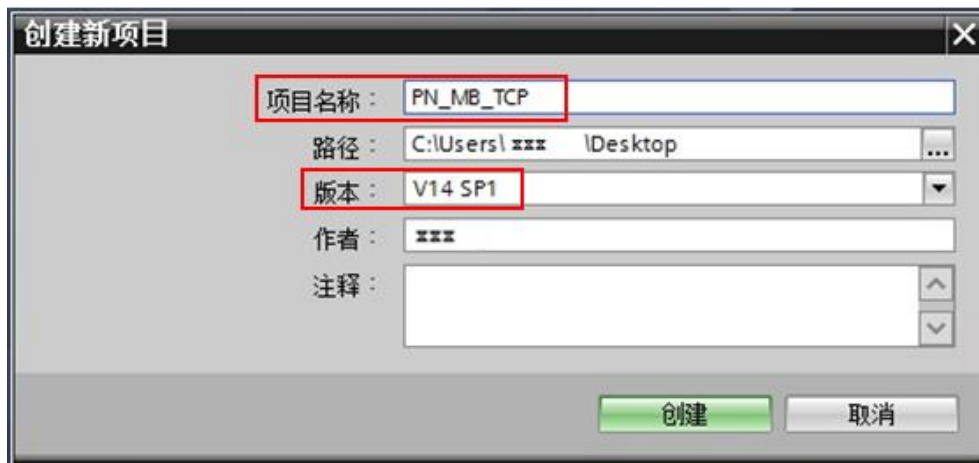


图 3-1 创建新项目

然后选择“添加新设备”——>“控制器”，选择正确的 CPU 型号，设备名称“server”，如图 3-2 所示：



图 3-2 添加新设备

接着，在“设备视图”中，选择 CPU 以太网口，设置 IP 地址，如图 3-3 所示：

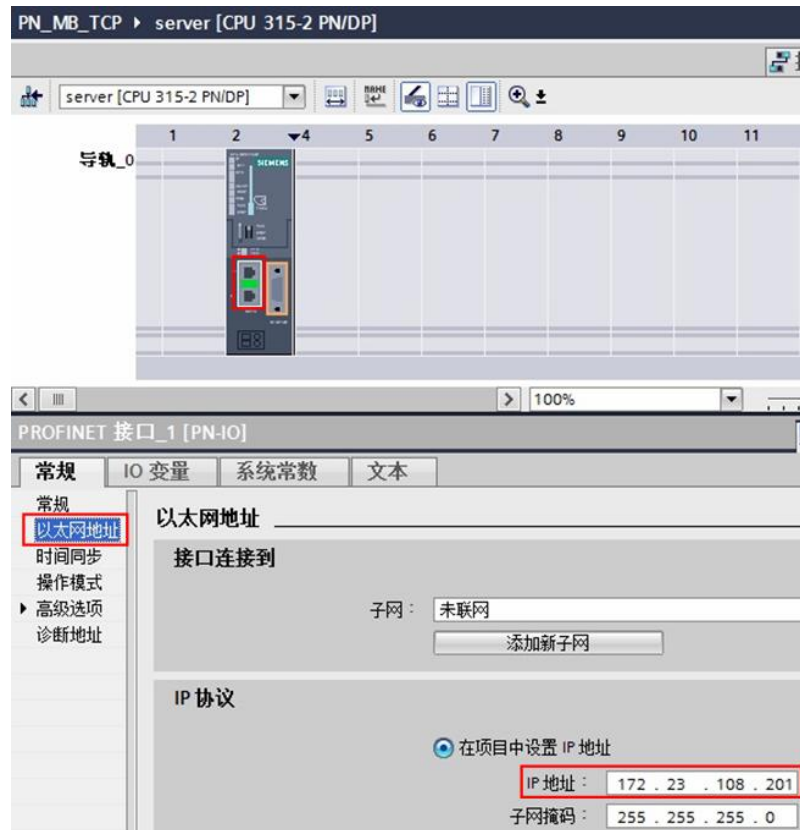


图 3-3 设置 IP 地址

## 3.2 编程

### (1) OB1 调用 Modbus TCP 指令

在项目的 OB1 组织块中调用 Modbus TCP 指令，如图 3-4 所示：

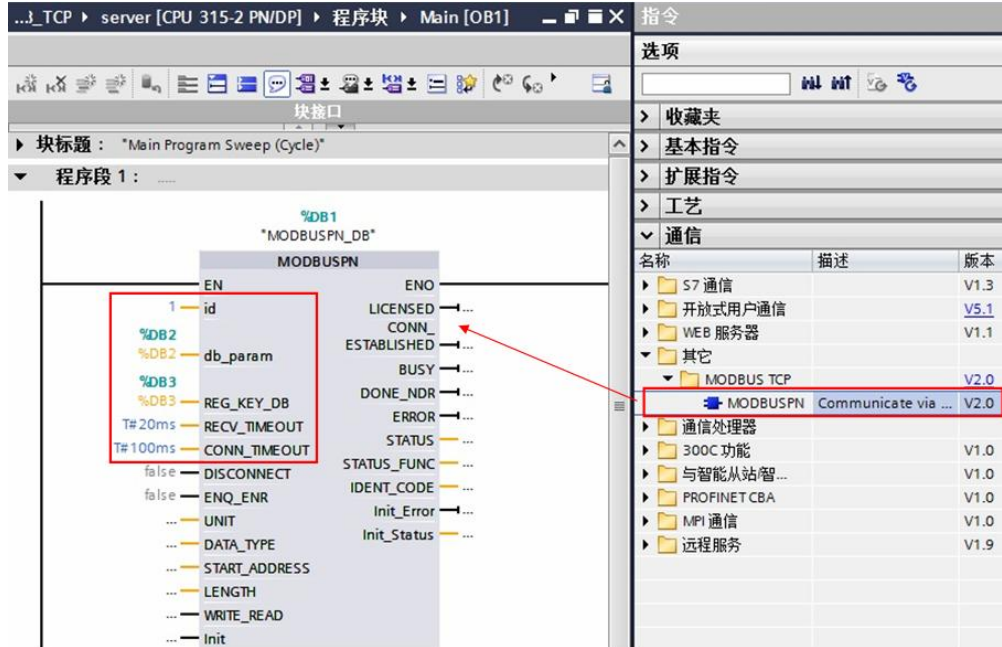


图 3-4 调用 Modbus TCP 指令

以下为部分管脚说明（其它管脚信息请查看在线帮助）：

**id:** 连接 ID 必须与参数 DB 中相关的 id 参数相同。

**db\_param:** 参数 DB 的编号，包含此 modbus 块实例的连接参数和 modbus 数据参数。CPU 决定该参数的取值范围。DB 编号 0 为系统保留，不允许使用。以纯文本格式输入 DB 编号“DBxy”。

**REG\_KEY\_DB:** 具有可用于授权的注册表项的数据块。

**RCV\_TIMEOUT:** 对从耦合伙伴接收数据进行监视。超出监视时间后，将发出错误信号并终止连接。最小值为 20 ms。

在“S7 为服务器”模式下将 RCV\_TIMEOUT 设置为 < 20 ms，则使用默认值 1.2 s。RCV\_TIMEOUT 监视 TCP 流的运行系统。不考虑各个客户端请求之间的中断。

**CONN\_TIMEOUT:** 监视调用建立或终止所用的时间。如果在组态的监视时间内无法成功建立或终止连接，则会在输出 STATUS 中显示相应的错误消息。最小值为 100 ms。



在“S7 为服务器”操作模式下，如果将 `CONN_TIMEOUT` 设置为  $< 100$  ms，则会使用默认值 5 s。

### (2) 创建参数数据块

创建数据块 DB2（名称 `DB_param`），选择类型为“`MB_PN_PARAM`”，如图 3-5 所示：



图 3-5 创建参数数据块

打开参数数据块，展开结构变量“`Connection_settings`”，并按下图参数设置，如图 3-6 所示：

名称	数据类型	偏移量	起始值
Static			
Connection settings	Struct	0.0	
block_length	Word	0.0	W#16#0040
id	Word	2.0	16#1
connection_type	Byte	4.0	16#11
active_est	Bool	5.0	false
local_device_id	Byte	6.0	16#2
local_tsap_id_len	Byte	7.0	16#2
rem_subnet_id_len	Byte	8.0	16#0
rem_staddr_len	Byte	9.0	16#0
rem_tsap_id_len	Byte	10.0	16#0
next_staddr_len	Byte	11.0	16#0
local_tsap_id	Array[1..16] of Byte	12.0	
local_tsap_id[1]	Byte	12.0	16#01
local_tsap_id[2]	Byte	13.0	16#F6
local_tsap_id[3]	Byte	14.0	16#0
local_tsap_id[4]	Byte	15.0	16#0

图 3-6 Connection\_settings 参数

以下为部分参数说明（其它参数信息请查看在线帮助）：

**id:** 每个 PN CPU 与通信伙伴之间的连接都需要一个连接 ID。如果有多个通信伙伴，则每个逻辑连接会使用不同的连接 ID。该连接 ID 在参数数据块中包含的“连接参数块”中组态。连接 ID 唯一地描述 CPU 与链接伙伴之间的连接，取值范围为 1 到 4095。必须在此处输入参数块中的连接 ID；该 ID 在整个 CPU 中必须唯一。

**connection\_type:** 建立连接的连接类型通过 TCON 指令定义。CPU 决定必须要设置的值。

TCP（兼容模式）：B#16#01，针对 CPU 315 或 317 ≤ FW V2.3。

TCP：B#16#11，针对 CPU 315 或 317 ≥ FW V2.4、IM 151-8 PN/DP CPU、CPU314C、CPU319、CPU412、CPU414 和 CPU416。

该信息可能因固件不同而有所不同。

**active\_est:** 该参数表示连接建立类型，主动或被动。Modbus 客户端负责建立主动连接而 Modbus 服务器负责建立被动连接。

主动连接的建立: TRUE

被动连接的建立: FALSE

**local\_device\_id:** 定义所用 PN CPU 的 IE 接口。根据不同的 PN CPU 类型，需要不同的设置。

CPU 类型	local_device_id
IM 151-8 PN/DP CPU	B#16#1
CPU 314C、315 或 317	B#16#2
CPU 319	B#16#3
CPU 412、414 或 CPU 416	B#16#5

**local\_tsap\_id\_len:** 参数 local\_tsap\_id (= 本地端口号) 的长度是特定的。

主动连接的建立: 0

被动连接建立: 2

**local\_tsap\_id:** 使用该参数设置本地端口号。表示类型会因 connection\_type 参数不同而有所不同。CPU 决定值范围。端口号在 CPU 中必须唯一。

对于 connection_type B#16#01: local_tsap_id[1] local_tsap_id[2] local_tsap_id[3-16]	用十六进制格式表示的端口号 low byte 用十六进制格式表示的端口号 high byte B#16#00
对于 connection_type B#16#11: local_tsap_id[1] local_tsap_id[2] local_tsap_id[3-16]	用十六进制格式表示的端口号 high byte 用十六进制格式表示的端口号 low byte B#16#00

本例中，CPU 为 315-2PN，connection\_type B#16#11，端口号设置为 502 (16#01F6)，则对应于 local\_tsap\_id[1]= 16#01，local\_tsap\_id[2]= 16#F6。

在参数数据块中，继续展开结构变量“Modbus\_settings”，并按下图参数设置，如图 3-7 所示：

PN\_MB\_TCP ▶ server [CPU 315-2 PN/DP] ▶ 程序块 ▶ DB\_param [DB2]

保持实际值 快照 将快照值复制到起始

DB\_param

名称	数据类型	偏移量	起始值
Static			
Connection settings	Struct	0.0	
Modbus settings	Struct	64.0	
server_client	Bool	64.0	true
single_write	Bool	64.1	false
connect_at_startup	Bool	64.2	false
reserved	Byte	65.0	16#0
data_areas	Struct	66.0	
data_area_1	Struct	66.0	
data_type	Byte	66.0	16#3
db	Word	68.0	16#B
start	Word	70.0	16#0
end	Word	72.0	16#1F3
data_area_2	Struct	74.0	
data_area_3	Struct	82.0	
data_area_4	Struct	90.0	
data_area_5	Struct	98.0	
data_area_6	Struct	106.0	
data_area_7	Struct	114.0	
data_area_8	Struct	122.0	

图 3-7 Modbus\_settings 参数

**server\_client:** S7 是服务器=TRUE；S7 是客户端=FALSE。

**data\_areas:** S7 存储器中有八个可以用于映射 MODBUS 地址的数据区。必须至少定义第一个数据区，其余七个数据区可选择性定义。根据作业类型，将从数据区读取数据或向其中写入数据。

任何作业都只能从一个 DB 读取数据或向一个 DB 写入数据。访问寄存器或位于多个 DB 中的位值时，即使编号连续无间隔，也将分为两个作业。组态时请务必注意。

一个数据块中可以映射的 Modbus 区（寄存器或位值）数目比一个消息帧可以处理的数目多。

**data\_type:** 指定该数据块中映射的 MODBUS 数据类型。如果在 data\_type 中输入值 16#0，则不使用相应的区域。

标识符	数据类型	数据宽度
16#0	未使用区域	
16#1	线圈	Bit
16#2	输入	Bit
16#3	保持寄存器	Word
16#4	输入寄存器	Word

**db:** 指定映射 MODBUS 寄存器或下面定义的位值的数据块。DB 编号 0 为系统保留，不允许使用。

DB 编号：1 到 65535（W#16#0001 到 W#16#FFFF）。

**start / end:** start 指定 DB 的数据字 0 中映射的第一个 Modbus 地址。end 参数定义最后一个 MODBUS 地址。

对于寄存器访问，带有最后一个 Modbus 地址输入的 S7 DB 中的数据字编号如下计算： $DBW \text{ 编号} = (\text{end} - \text{start}) * 2$

对于位访问，带有最后一个 Modbus 地址输入的 S7 DB 中的数据字节编号如下计算： $DBB \text{ 编号} = (\text{end} - \text{start} + 7) / 8$

定义的数据区不得重叠。end 参数不得小于 start。如果发生错误，指令启动将中止并提示错误。如果两个值相同，则将分配一个 Modbus 地址（1 个寄存器或 1 个位值）。

**注意：**数据块必须比已组态数据所需的长度多两个字节。最后的两个字节供内部使用。

### （3）创建授权密钥数据块和编程错误组织块

创建授权密钥数据块 DB3（名称 REG\_KEY\_DB），选择类型为“全局 DB”，打开该 DB 块，创建变量“REG\_KEY”，数据类型为“String[17]”，如图 3-8 所示：

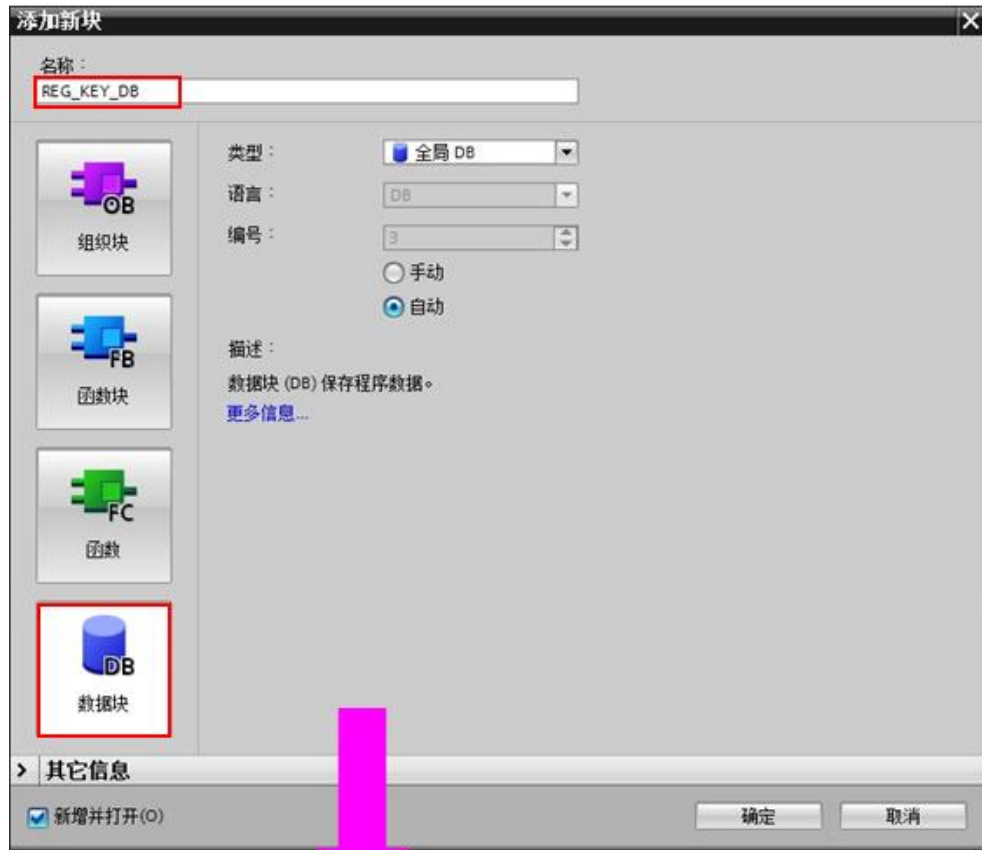


图 3-8 创建授权密钥数据块

授权密钥的获取方法，请查看“MODBUSPN”指令的在线帮助，主题为“使用参数 IDENT\_CODE 和 REG\_KEY\_DB 进行授权”的部分。

由于在获取授权密钥前，“MODBUSPN”指令是无授权状态，会使 CPU 报错而停机。而为了读取 CPU 的“IDENT\_CODE”码，需要 CPU 运行起来，则必须添加编程错误组织块 OB121，如图 3-9 所示：



图 3-9 添加编程错误组织块 OB121

#### (4) 创建启动组织块

创建启动组织块 OB100（名称 COMPLETE RESTART），语言为“STL”，打开该 OB 块，置位初始化位“MODBUSPN\_DB”.init，如图 3-10 所示：

**Init:** 在参数中有上升沿时，初始化 Modbus 块。只有当前没有作业正在运行时，才能执行初始化。必须通过 ENQ\_ENR = FALSE 和 BUSY = FALSE 在程序中确保此条件。



图 3-10 创建启动组织块

(5) 创建全局数据块

创建全局数据块 DB11，用于关联 modbus 寄存器地址 40001~40500，如图 3-11 所示：



图 3-11 创建全局数据块



### 3.3 通信测试

完成上述操作后，下载项目到 CPU 中，打开 Modscan32 应用程序，下面以保持寄存器为例介绍通信测试过程。

首先，需要置位“ENQ\_ENR”，使 modbus TCP 的 server 端处于等待连接的状态。

然后，在 ModScan32 的 Connection 菜单下选择 connect，并设置 ModScan32 访问作为 server 端的 PLC 的 IP 地址和端口号，如图 3-12 所示：

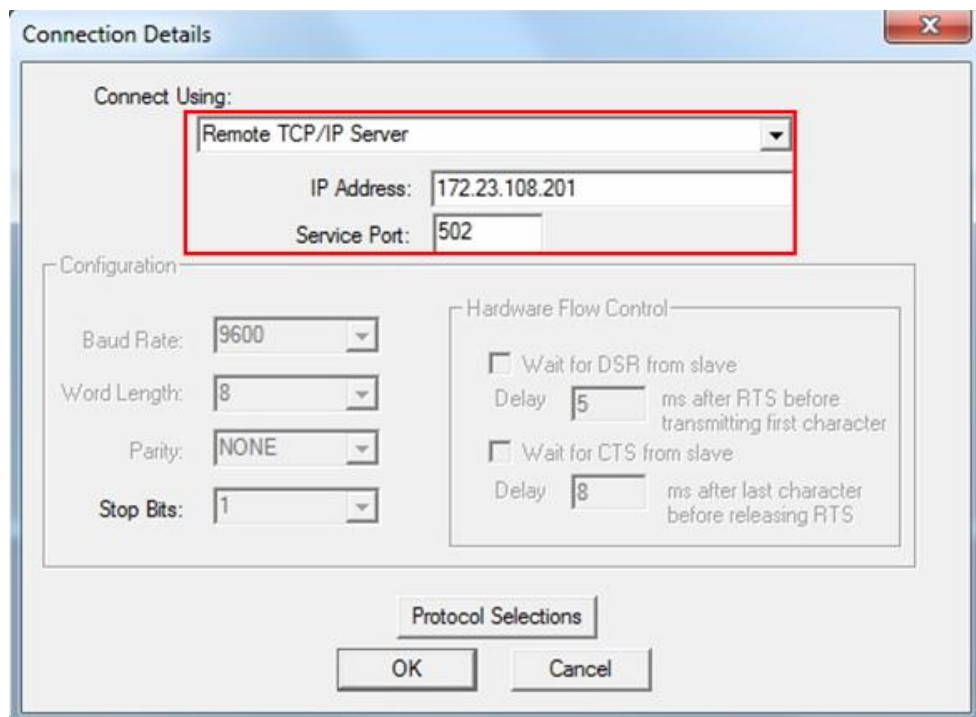


图 3-12 Connection 菜单下选择 connect

最后，在 Modscan32 的数据定义界面中设置数据类型为保持寄存器，并设置需要访问的 Modbus 起始地址及长度，建立与 CPU 集成 PN 口的通信连接，可以看到双方可以建立通信连接（变量 CONN\_ESTABLISHED=TRUE 为已建立连接的状态），并进行数据读写，如图 3-13 所示：

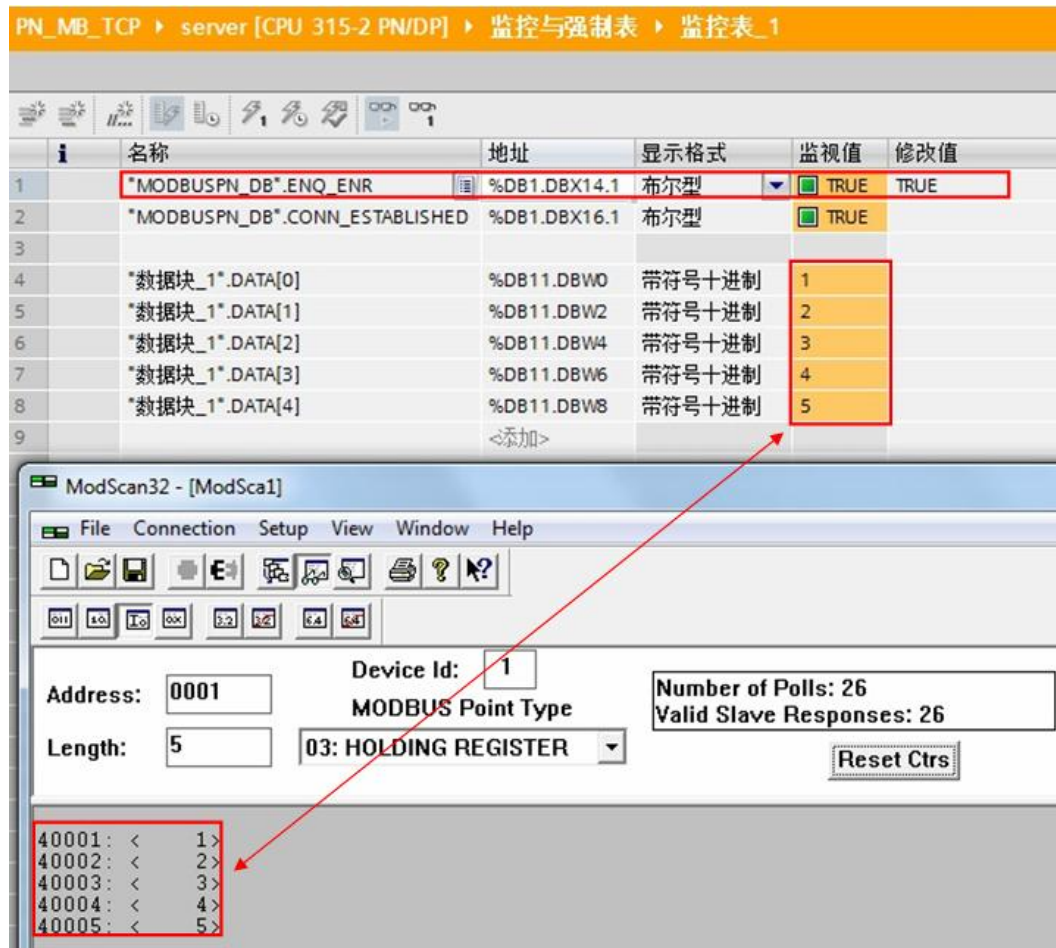


图 3-13 通信测试

使用功能块“MODBUSPN”的一些注意事项：

- 1) S7-300CPU 的集成 PN 口通过功能块“MODBUSPN”支持与多个 Modbus 客户端的通信，支持的个数取决于 CPU 所支持的 TCP 连接数，必须为每一个客户端连接分别调用一次功能块“MODBUSPN”，其背景数据块、ID、端口号等参数必须唯一。
- 2) S7-300CPU 的集成 PN 口可以同时作为 Modbus TCP 的 Server 及 Client。
- 3) S7-300CPU 的集成 PN 口支持多协议，除了运行 Modbus TCP 协议外，同时可以运行 PROFINET、TCP/IP、S7 等协议。

## 4 配置 PN CPU 作为 Modbus TCP Client 与通信伙伴建立通讯

下面以 S7-300 单站系统及 ModSim32 软件为例，详细介绍如何将 S7-300 单站系统 CPU 的集成 PN 口配置为 Client，ModSim32 为 Server 进行 Modbus TCP 通讯。

### 4.1 组态硬件

在章节 3.1 中创建的项目中，添加一个新的控制器，选择“添加新设备”——>“控制器”，选择正确的 CPU 型号，设备名称“client”，如图 4-1 所示：



图 4-1 添加新设备

接着，在“设备视图”中，选择 CPU 以太网口，设置 IP 地址，如图 4-2 所示：

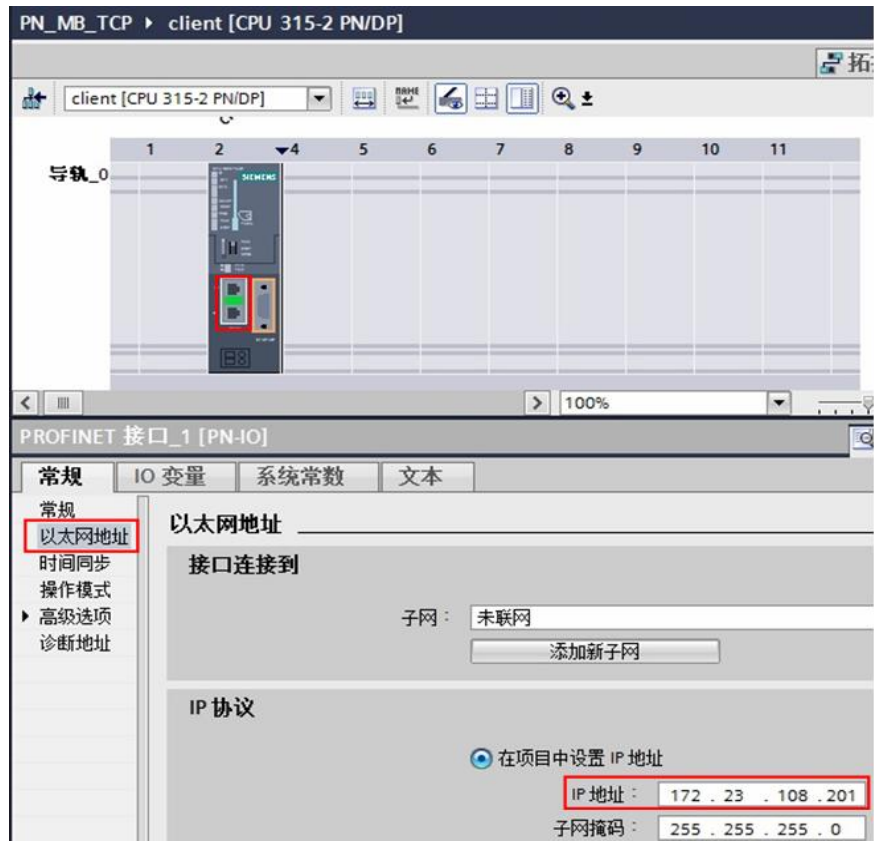


图 4-2 设置 IP 地址

## 4.2 编程

### (1) OB1 调用 Modbus TCP 指令

在项目的 OB1 组织块中调用 Modbus TCP 指令，如图 4-3 所示：

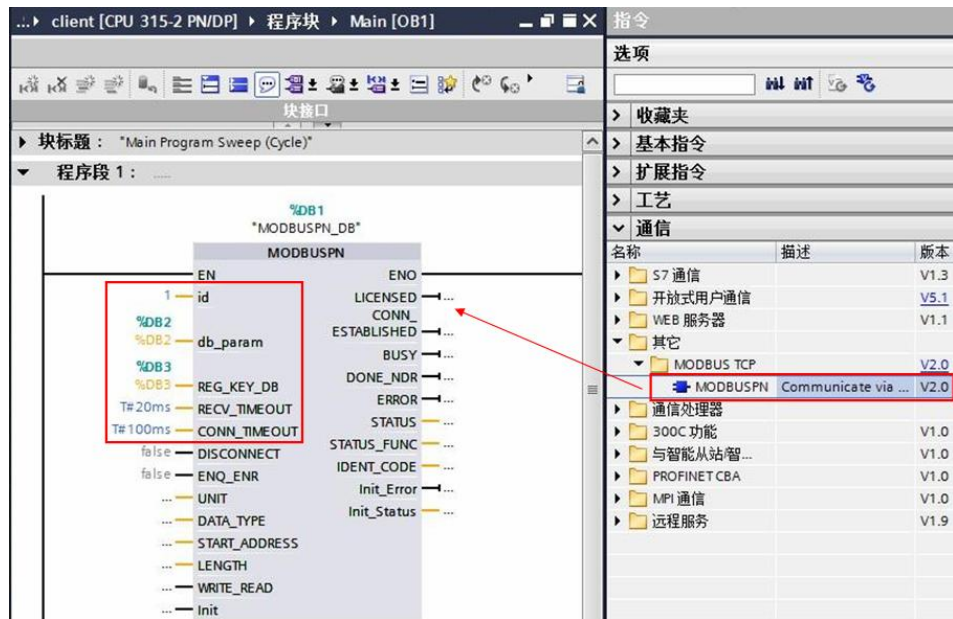


图 4-3 调用 Modbus TCP 指令

部分管脚说明（其它管脚信息请查看在线帮助）：

**id**：连接 ID 必须与参数 DB 中相关的 id 参数相同。

**db\_param**：参数 DB 的编号，包含此 modbus 块实例的连接参数和 modbus 数据参数。CPU 决定该参数的取值范围。DB 编号 0 为系统保留，不允许使用。

以纯文本格式输入 DB 编号“DBxy”。

**REG\_KEY\_DB**：具有可用于授权的注册表项的数据块。

**RECV\_TIMEOUT**：对从耦合伙伴接收数据进行监视。超出监视时间后，将发出错误信号并终止连接。最小值为 20 ms。

在“S7 为服务器”模式下将 RECV\_TIMEOUT 设置为 < 20 ms，则使用默认值 1.2 s。RECV\_TIMEOUT 监视 TCP 流的运行系统。不考虑各个客户端请求之间的中断。

**CONN\_TIMEOUT**：监视调用建立或终止所用的时间。如果在组态的监视时间内无法成功建立或终止连接，则会在输出 STATUS 中显示相应的错误消息。最小值为 100 ms。

在“S7 为服务器”操作模式下，如果将 CONN\_TIMEOUT 设置为 < 100 ms，则会使用默认值 5 s。

## （2）创建参数数据块

创建数据块 DB2（名称 DB\_param），选择类型为“MB\_PN\_PARAM”，如图 4-4 所示：

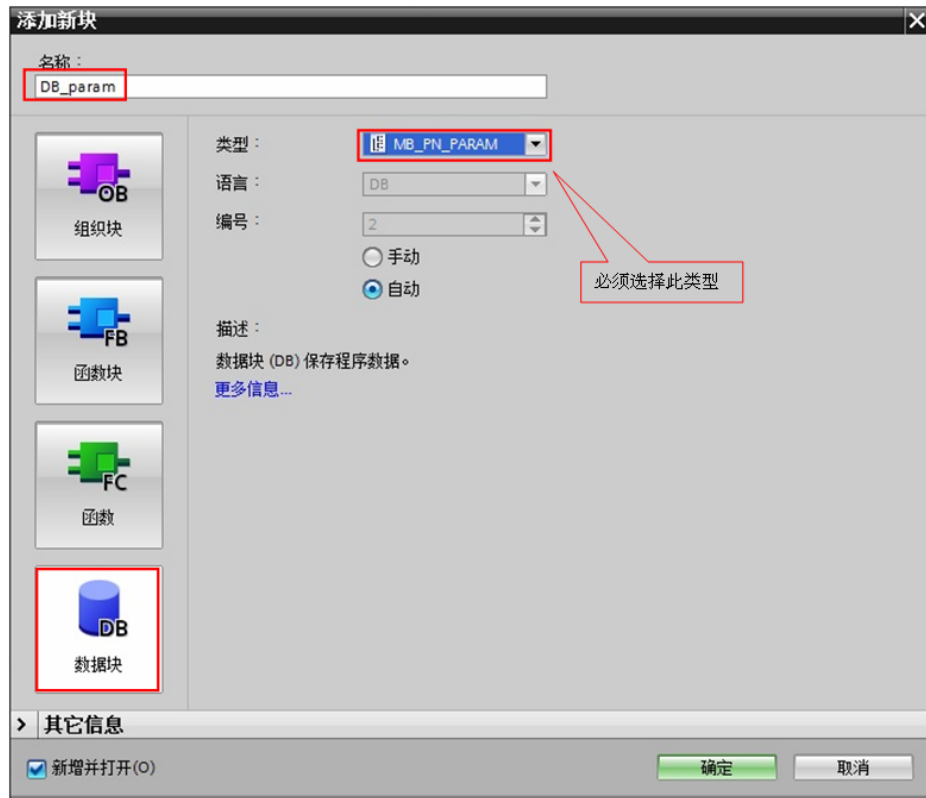


图 4-4 创建参数数据块

打开参数数据块，展开结构变量“Connection\_settings”，并按下图参数设置，如图 4-5 所示：

PN\_MB\_TCP ▶ client [CPU 315-2 PN/DP] ▶ 程序块 ▶ DB\_param [DB2]

保持实际值 快照 将快照值复制到起始

DB\_param

	名称	数据类型	偏移量	起始值
1	Static			
2	Connection settings	Struct	0.0	
3	block_length	Word	0.0	W#16#0040
4	id	Word	2.0	16#1
5	connection_type	Byte	4.0	16#11
6	active_est	Bool	5.0	true
7	local_device_id	Byte	6.0	16#2
8	local_tsap_id_len	Byte	7.0	16#0
9	rem_subnet_id_len	Byte	8.0	16#0
10	rem_staddr_len	Byte	9.0	16#4
11	rem_tsap_id_len	Byte	10.0	16#2
12	next_staddr_len	Byte	11.0	16#0
13	local_tsap_id	Array[1..16] of Byte	12.0	
14	rem_subnet_id	Array[1..6] of Byte	28.0	
15	rem_staddr	Array[1..6] of Byte	34.0	
16	rem_staddr[1]	Byte	34.0	16#AC
17	rem_staddr[2]	Byte	35.0	16#17
18	rem_staddr[3]	Byte	36.0	16#6C
19	rem_staddr[4]	Byte	37.0	16#F5
20	rem_staddr[5]	Byte	38.0	16#0
21	rem_staddr[6]	Byte	39.0	16#0
22	rem_tsap_id	Array[1..16] of Byte	40.0	
23	rem_tsap_id[1]	Byte	40.0	16#01
24	rem_tsap_id[2]	Byte	41.0	16#F6
25	rem_tsap_id[3]	Byte	42.0	16#0

图 4-5 Connection\_settings 参数

以下为部分参数说明（其它参数信息请查看在线帮助）：

**id:** 每个 PN CPU 与通信伙伴之间的连接都需要一个连接 ID。如果有多个通信伙伴，则每个逻辑连接会使用不同的连接 ID。该连接 ID 在参数数据块中包含的“连接参数块”中组态。连接 ID 唯一地描述 CPU 与链接伙伴之间的连接，取值范围为 1 到 4095。必须在此处输入参数块中的连接 ID；该 ID 在整个 CPU 中必须唯一。

**connection\_type:** 建立连接的连接类型通过 TCON 指令定义。CPU 决定必须要设置的值。

TCP（兼容模式）：B#16#01，针对 CPU 315 或 317 ≤ FW V2.3。

TCP: B#16#11, 针对 CPU 315 或 317 >= FW V2.4、IM 151-8 PN/DP CPU、CPU314C、CPU319、CPU412、CPU414 和 CPU416。

该信息可能因固件不同而有所不同。

**active\_est:** 该参数表示连接建立类型，主动或被动。Modbus 客户端负责建立主动连接而 Modbus 服务器负责建立被动连接。

主动连接的建立: TRUE

被动连接的建立: FALSE

**local\_device\_id:** 定义所用 PN CPU 的 IE 接口。根据不同的 PN CPU 类型，需要不同的设置。

CPU 类型	local_device_id
IM 151-8 PN/DP CPU	B#16#1
CPU 314C、315 或 317	B#16#2
CPU 319	B#16#3
CPU 412、414 或 CPU 416	B#16#5

**rem\_staddr\_len:** 指定 rem\_staddr 参数的长度，该参数为通信伙伴的 IP 地址。如果要通过未指定的连接进行通信，则不为伙伴指定 IP 地址。

未指定的连接: B#16#0

指定的连接: B#16#4

**rem\_tsap\_id\_len:** 参数 rem\_tsap\_id 的长度和远程通信伙伴的端口号。

主动连接的建立: 2

被动连接建立: 0

**rem\_staddr:** 在此字节数组中输入远程通信伙伴的 IP 地址。使用未指定的连接时，不输入 IP 地址。表示类型取决于 connection\_type 参数。示例: IP 地址 192.168.0.1:

对于 connection_type B#16#01:	
rem_staddr[1] =	B#16#01 (1)
rem_staddr[2] =	B#16#00 (0)
rem_staddr[3] =	B#16#A8 (168)



rem_staddr[4] =	B#16#C0 (192)
rem_staddr[5-6]=	B#16#00 (保留)
对于 connection_type B#16#11:	
rem_staddr[1] =	B#16#C0 (192)
rem_staddr[2] =	B#16#A8 (168)
rem_staddr[3] =	B#16#00 (0)
rem_staddr[4] =	B#16#01 (1)
rem_staddr[5-6]=	B#16#00 (保留)

**rem\_tsap\_id:** 使用该参数设置 remote 端口号。表示类型会因 connection\_type 参数不同而有所不同。CPU 决定值范围。

对于 connection_type B#16#01:	
rem_tsap_id[1]	用十六进制格式表示的端口号 low byte
rem_tsap_id[2]	用十六进制格式表示的端口号 high byte
rem_tsap_id[3-16]	B#16#00
对于 connection_type B#16#11:	
rem_tsap_id[1]	用十六进制格式表示的端口号 high byte
rem_tsap_id[2]	用十六进制格式表示的端口号 low byte
rem_tsap_id[3-16]	B#16#00

本例中，CPU 为 315-2PN，connection\_type B#16#11，远程伙伴的 IP 地址为：172.23.108.245（16#AC，16#17，16#6C，16#F5），端口号设置为 502（16#01F6），则对应于 rem\_tsap\_id[1]= 16#01，rem\_tsap\_id[2]= 16#F6。

在参数数据块中，继续展开结构变量“Modbus\_settings”，并按下图参数设置，如图 4-6 所示：

名称	数据类型	偏移量	起始值
Static			
Connection settings	Struct	0.0	
Modbus settings	Struct	64.0	
server_client	Bool	64.0	false
single_write	Bool	64.1	false
connect_at_startup	Bool	64.2	false
reserved	Byte	65.0	16#0
data_areas	Struct	66.0	
data_area_1	Struct	66.0	
data_type	Byte	66.0	16#3
db	Word	68.0	16#B
start	Word	70.0	16#0
end	Word	72.0	16#1F3
data_area_2	Struct	74.0	
data_area_3	Struct	82.0	
data_area_4	Struct	90.0	
data_area_5	Struct	98.0	
data_area_6	Struct	106.0	
data_area_7	Struct	114.0	
data_area_8	Struct	122.0	

图 4-6 Modbus\_settings 参数

**server\_client:** S7 是服务器=TRUE；S7 是客户端=FALSE。

**data\_areas:** S7 存储器中有八个可以用于映射 MODBUS 地址的数据区。必须至少定义第一个数据区，其余七个数据区可选择性定义。根据作业类型，将从数据区读取数据或向其中写入数据。

任何作业都只能从一个 DB 读取数据或向一个 DB 写入数据。访问寄存器或位于多个 DB 中的位值时，即使编号连续无间隔，也将分为两个作业。组态时请务必注意。

一个数据块中可以映射的 Modbus 区（寄存器或位值）数目比一个消息帧可以处理的数目多。

**data\_type:** 指定该数据块中映射的 MODBUS 数据类型。如果在 data\_type 中输入值 16#0，则不使用相应的区域。

标识符	数据类型	数据宽度
16#0	未使用区域	
16#1	线圈	Bit
16#2	输入	Bit
16#3	保持寄存器	Word
16#4	输入寄存器	Word

**db:** 指定映射 MODBUS 寄存器或下面定义的位值的数据块。DB 编号 0 为系统保留，不允许使用。

DB 编号：1 到 65535（W#16#0001 到 W#16#FFFF）。

**start / end:** start 指定 DB 的数据字 0 中映射的第一个 Modbus 地址。end 参数定义最后一个 MODBUS 地址。

对于寄存器访问，带有最后一个 Modbus 地址输入的 S7 DB 中的数据字编号如下计算： $DBW \text{ 编号} = (\text{end} - \text{start}) * 2$

对于位访问，带有最后一个 Modbus 地址输入的 S7 DB 中的数据字节编号如下计算： $DBB \text{ 编号} = (\text{end} - \text{start} + 7) / 8$

定义的数据区不得重叠。end 参数不得小于 start。如果发生错误，指令启动将中止并提示错误。如果两个值相同，则将分配一个 Modbus 地址（1 个寄存器或 1 个位值）。

**注意：**数据块必须比已组态数据所需的长度多两个字节。最后的两个字节供内部使用。

### （3）创建授权密钥数据块和编程错误组织块

创建授权密钥数据块 DB3（名称 REG\_KEY\_DB），选择类型为“全局 DB”，打开该 DB 块，创建变量“REG\_KEY”，数据类型为“String[17]”，如图 4-7 所示：

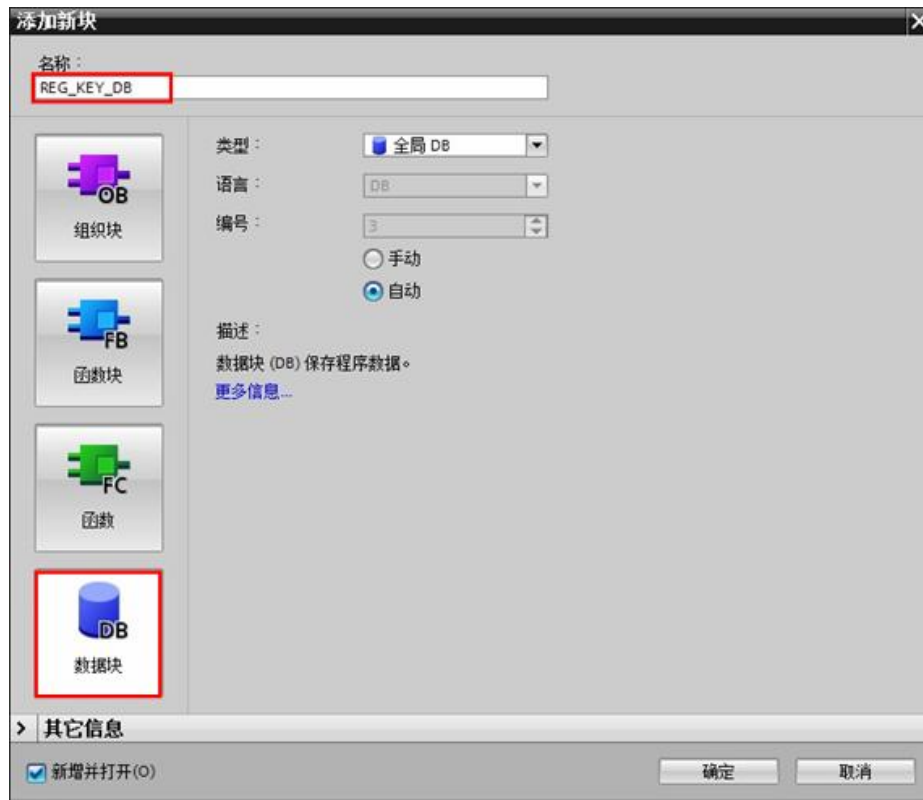


图 4-7 创建授权密钥数据块

授权密钥的获取方法，请查看“MODBUSPN”指令的在线帮助，主题为“使用参数 IDENT\_CODE 和 REG\_KEY\_DB 进行授权”的部分。

由于在获取授权密钥前，“MODBUSPN”指令是无授权状态，会使 CPU 报错而停机。而为了读取 CPU 的“IDENT\_CODE”码，需要 CPU 运行起来，则必须添加编程错误组织块 OB121，如图 4-8 所示：



图 4-8 添加编程错误组织块 OB121

#### (4) 创建启动组织块

创建启动组织块 OB100（名称 COMPLETE RESTART），语言为“STL”，打开该 OB 块，置位初始化位“MODBUSPN\_DB”.init。如图 4-9 所示：

**Init:** 在参数中有上升沿时，初始化 Modbus 块。只有当前没有作业正在运行时，才能执行初始化。必须通过  $ENQ\_ENR = FALSE$  和  $BUSY = FALSE$  在程序中确保此条件。

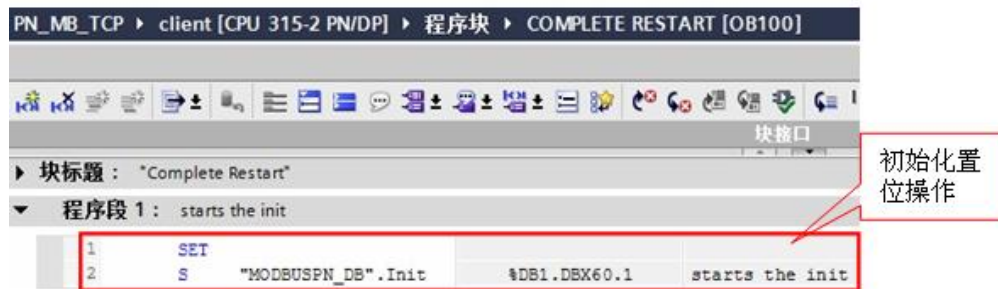


图 4-9 创建启动组织块

(5) 创建全局数据块

创建全局数据块 DB11，用于关联 modbus 寄存器地址 40001~40500，如图 4-10 所示：



图 4-10 创建全局数据块

### 4.3 通信测试

完成上述操作后，下载项目到 CPU 中，打开 ModSim32 应用程序，下面以保持寄存器为例介绍通信测试过程。

首先，在 ModSim32 的 Connection 菜单下选择 Connect—>Modbus/TCP Svr，并设置 ModSim32 作为 server 端的端口号，如图 4-11 所示：

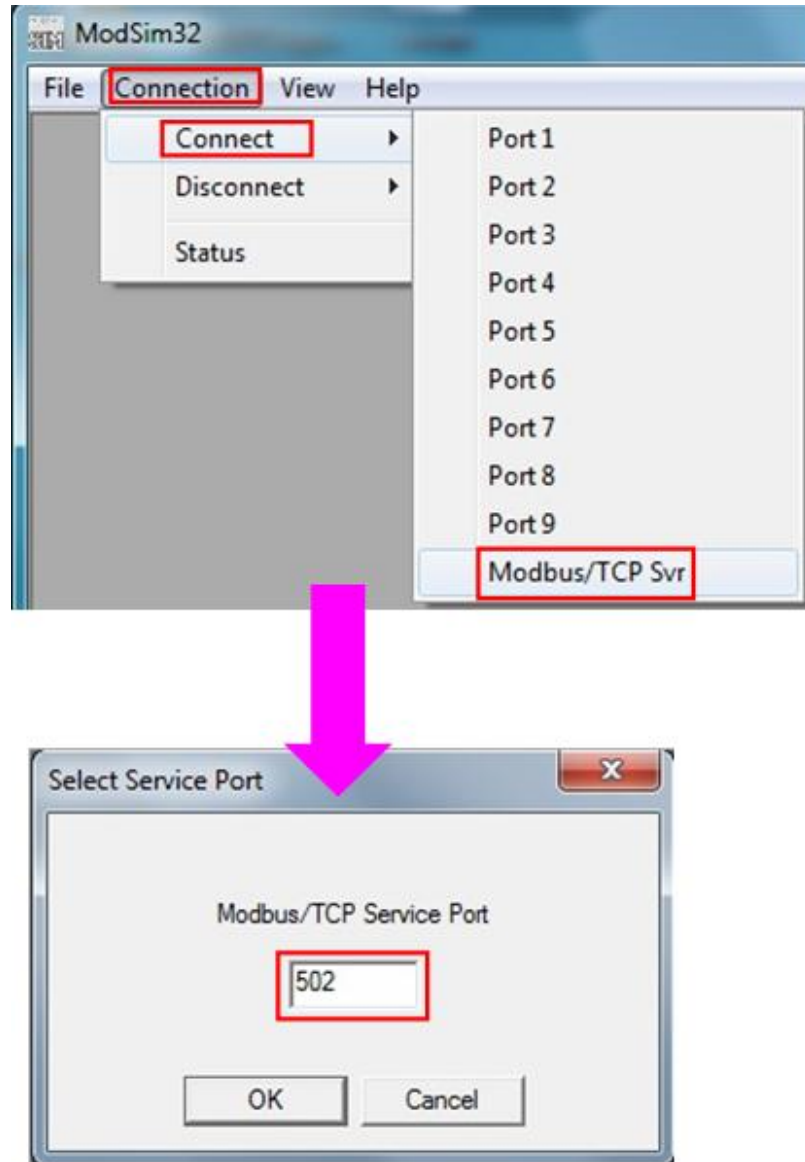


图 4-11 设置 ModSim32 作为 server 端的端口号

然后，在 PLC 监控表中设置 UNIT，DATA\_TYPE，START\_ADDRESS，LENGTH 等参数。

最后，需要置位“ENQ\_ENR”，作为 modbus TCP 的 client 端的 PLC 将创建连接，并发送读取寄存器的请求，可以看到双方可以建立通信连接（变量

CONN\_ESTABLISHED= TRUE 为已建立连接的状态)，并进行数据读写，如图 4-12 所示：

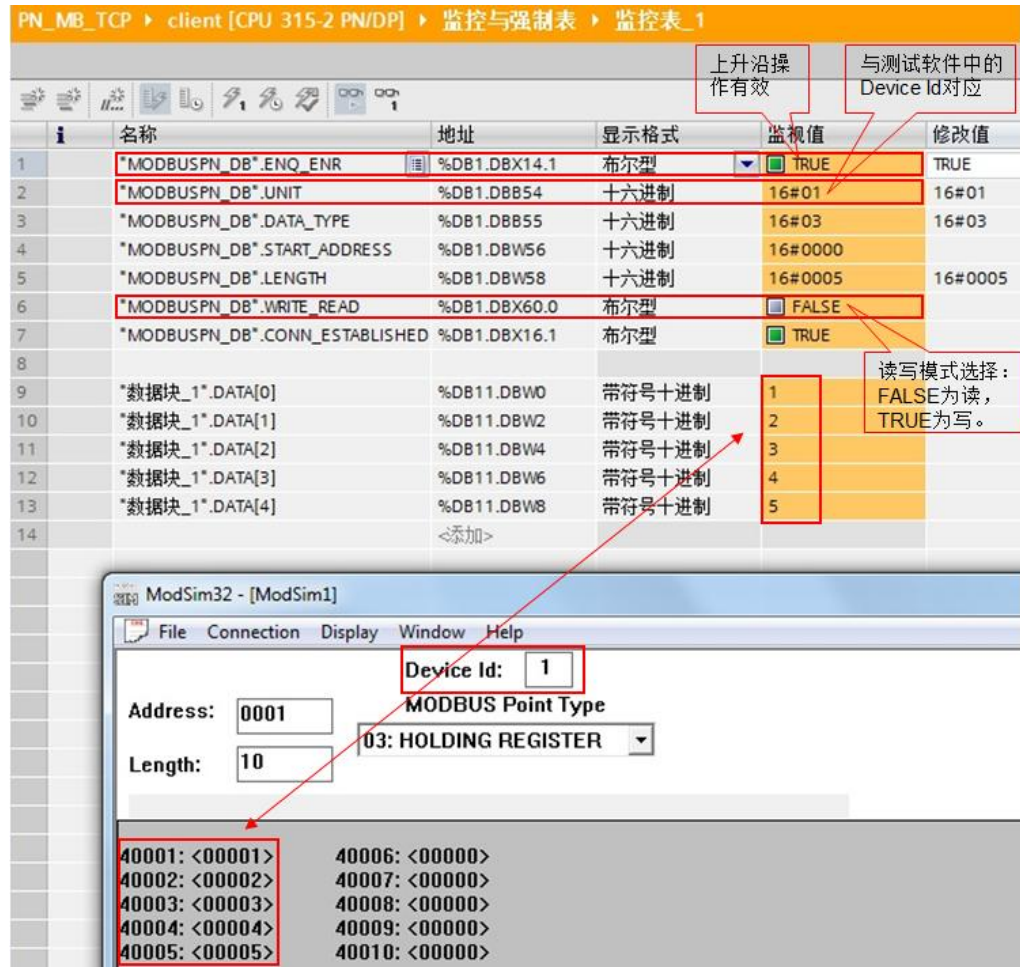


图 4-12 通信测试

使用功能块“MODBUSPN”的一些注意事项：

- 1) S7-300CPU 的集成 PN 口通过功能块“MODBUSPN”支持与多个 Modbus 服务器的通信，支持的个数取决于 CPU 所支持的 TCP 连接数，必须为每一个服务器连接分别调用一次功能块“MODBUSPN”，其背景数据块、ID 必须唯一，必须指定唯一的服务器 IP 地址。
- 2) S7-300CPU 的集成 PN 口可以同时作为 Modbus TCP 的 Server 及 Client。
- 3) S7-300CPU 的集成 PN 口支持多协议，除了运行 Modbus TCP 协议外，同时可以运行 PROFINET、TCP/IP、S7 等协议。