

Industry Online Support

NEWS

Wie konfigurieren Sie den Hörmelder in SIMATIC PCS 7?

SIMATIC PCS 7 V8.2 / V9.0

https://support.industry.siemens.com/cs/ww/de/view/89279751

Siemens Industry Online Support

ale-



Dieser Beitrag stammt aus dem Siemens Industry Online Support. Es gelten die dort genannten Nutzungsbedingungen (<u>www.siemens.com/nutzungsbedingungen</u>).

Securityhinweise Siemens bietet Produkte und Lösungen mit Industrial Security-Funktionen an, die den sicheren Betrieb von Anlagen, Systemen, Maschinen und Netzwerken unterstützen. Um Anlagen, Systeme, Maschinen und Netzwerke gegen Cyber-Bedrohungen zu sichern, ist es erforderlich, ein ganzheitliches Industrial Security-Konzept zu implementieren (und kontinuierlich aufrechtzuerhalten), das dem aktuellen Stand der Technik entspricht. Die Produkte und Lösungen von Siemens formen nur einen Bestandteil eines solchen Konzepts.

> Der Kunde ist dafür verantwortlich, unbefugten Zugriff auf seine Anlagen, Systeme, Maschinen und Netzwerke zu verhindern. Systeme, Maschinen und Komponenten sollten nur mit dem Unternehmensnetzwerk oder dem Internet verbunden werden, wenn und soweit dies notwendig ist und entsprechende Schutzmaßnahmen (z.B. Nutzung von Firewalls und Netzwerksegmentierung) ergriffen wurden.

> Zusätzlich sollten die Empfehlungen von Siemens zu entsprechenden Schutzmaßnahmen beachtet werden. Weiterführende Informationen über Industrial Security finden Sie unter <u>http://www.siemens.com/industrialsecurity</u>.

Die Produkte und Lösungen von Siemens werden ständig weiterentwickelt, um sie noch sicherer zu machen. Siemens empfiehlt ausdrücklich, Aktualisierungen durchzuführen, sobald die entsprechenden Updates zur Verfügung stehen und immer nur die aktuellen Produktversionen zu verwenden. Die Verwendung veralteter oder nicht mehr unterstützter Versionen kann das Risiko von Cyber-Bedrohungen erhöhen.

Um stets über Produkt-Updates informiert zu sein, abonnieren Sie den Siemens Industrial Security RSS Feed unter <u>http://www.siemens.com/industrialsecurity</u>.

Inhaltsverzeichnis

1	Hörmelderkonfiguration in SIMATIC PCS 7	
2	Projektierung und Auswahl der Meldungsklassen	4
3	Auswahl der Meldepriorität	6
4	Auslöseberechtigung der Signalvariablen festlegen	8
5	Trigger des Hörmelders festlegen	9
6	Signalgeber einer Signalvariablen zuordnen	10
7	Quittierverhalten des Hörmelders konfigurieren	12
8	Fertigstellung	

1 Hörmelderkonfiguration in SIMATIC PCS 7

Einleitung

Mit dem Hörmelder steuern Sie optische oder akustische Signalgeber an. Mit dem Editor "Hörmelder" konfigurieren Sie, welche Signale bei Eintreffen bestimmter Meldungen ausgelöst werden sollen.

Hinweise

- Der Hörmelder kann auf OS-Einzelstationen, OS-Servern und OS-Clients projektiert werden.
- Er kann auf einer oder mehreren dieser Stationen projektiert werden.
- Er kann auf jeder dieser Stationen individuell projektiert werden.
- Jeder dieser Hörmelder kann sowohl nur lokal, als auch über eine Quittiergruppe von mehreren Stationen aus quittiert werden.
- Die Mehrfachquittierung über eine Quittiervariable ist aus Kompatibilitätsgründen mit älteren Versionen weiterhin möglich. Eine Beschreibung dazu finden Sie im FAQ unter der Beitrags-ID <u>17778088</u>.

Gültigkeit

Die nachfolgende Projektierung wurde mit SIMATIC PCS 7 V9.0 durchgeführt. Dieses Beispiel gilt für die Versionen PCS 7 V8.2 / V9.0 bzw. WinCC V7.4 / V7.4 SP1.

2 Projektierung und Auswahl der Meldungsklassen

Einleitung

Im Hörmelder erstellen Sie die Signalvariablen, die Sie mit Eigenschaften von Meldungen verbinden. Bei einer kommenden Meldung wird die Signalvariable der zugeordneten Meldeklasse auf "1" gesetzt. Wenn Sie keine Meldeklasse angeben, aktiviert jede kommende Meldung die Signalvariable.

Voraussetzungen

Projektieren Sie im SIMATIC Manager gemäß Projektierungshandbuch "<u>SIMATIC</u> <u>PCS 7 Engineering System V9.0</u>" alle verwendeten Einzelplatz-, Server-, redundante Server- und Client OS-Stationen.

Öffnen Sie die gewünschte SIMATIC PCS 7 OS-Station mit dem WinCC Explorer auf der Engineering Station.

Vorgehen

- 1. Öffnen Sie den Hörmelder Editor durch einen Doppelklick auf das Horn-Symbol im WinCC Explorer.
- Wählen Sie im Register "Meldungszuordnung" in der Spalte "Meldungsklasse" mit der des Dropdown-Menüs z.B. die Meldungsklasse "Alarm" und in der nächsten Zeile die Meldungsklasse "Warnung" aus.
- 3. Fügen Sie ggf. weitere Meldungsklassen ein.

4. Bei älteren Versionen ab PCS 7 V8.0 kann dieser Schritt übersprungen werden, denn beim Schritt 5 wurden die Variablen mit einem Klick auf die Schaltfläche "Übernehmen" automatisch angelegt. Bei neueren Versionen von PCS 7 bzw. WinCC müssen Sie die Variablen selbst anlegen, in dem Sie im "Variablenhaushalt" im Verzeichnis "Interne Variablen/Horn" die benötigten Variablen als "Binäre Variable" anlegen. Über diese Variablen wird später in der Zuordnung das Auslösen für das akustische Signal gesteuert.

Variablenhaushalt «		Variablen [Horn]		Suchen		+ م	6	Eig
3-111 Variablenhaushalt		Name	Datentyp		Länge	Formatanp	Ð	Aus
🗄 💝 Interne Variablen	1	@HornReset	Binäre Variable		1			Obje
— Biagnostics	2	@HornSettingTagsActive	Binäre Variable		1			Obje
- Horn	3	@HornTriggeringSignalsActive	Binäre Variable		1		Ð	Alig
	4	@RestartHorn	Binäre Variable		1			Nam
Script	5	@Signal1	Binäre Variable		1			ID
Snit Srreen Manager	6	@Signal2	Binäre Variable		1			Date
Tad oppingPt	7	@Signal3	Binäre Variable		1			Lang
Tagtogginger	8	@SignalInput1	Binäre Variable		1			Form
agrade	9	@SignalInput2	Binäre Variable		1			A5 L
- My Strukturvanablen	10	@SignalInput3	Binăre Variable		1		6	Zuce
I → S @AssetControiStruct	11	Horn_Alarm	Binäre Variable		1			Kom
	12	Horn_Warning	Binäre Variable		1			Kana
	13	*						Verb
	14							Grup
	15							Line

5. Tragen Sie in der Spalte "Variable" Namen für die Variablen der jeweiligen Meldungsklassen ein.

٠.	förmelder - WinCC Configurati	on St	udio										
D	tei <u>B</u> earbeiten <u>A</u> nsicht <u>H</u> i	fe											
H	örmelder «		Meldungszu	ordnung				Suchen		. م		Eigensch	aften - Me
	Meldungszuordnung		Meldeklasse	Priorität	Herkunft	Bereich	Ereignis	Berechtigung	Variable		E	Auswahl	
14	III Signalzuordnung	1	Alarm	*					Horn_Alarm			Objekttyp	Meldungspr
		2	Warnung						Horn_Warning			Objektname	Alarm
		3	X	22	11	説	12			10	E	Hörmelder M	teldungs-P
		4										Meldeklasse	Alarm
		5								111		Priorität	
		6								11		Herkunft	
		7								111		Bereich	
		8		-								Ereignis	
		0	-							111		Berechtigung	
		10		-						111		Variable	Hom_Alam
		10		-									
		11	-										
		12		1									

3 Auswahl der Meldepriorität

Einleitung

Im Register "Meldungszuordnung" des Hörmelder Editor können Sie die Meldungen z. B. auf Meldungen nur eines bestimmten Bereichs und/oder auf bestimmte Prioritäten einschränken.

Hörmelder - WinCC Configuration	Hörmelder - WinCC Configuration Studio										
Datei Bearbeiten Ansicht Hi	lfe										
Hörmelder «		Meldungszud	ordnung			S	uchen		۰ م	E	Eigens
Meldungszuordnung		Meldeklasse	Priorität	Herkunft	Bereich	Ereignis	Berechtigung	Variable	-	8	Auswahl
311 Signalzuordnung	1	Alarm	5-16		RMT 1			Horn_Alarm			Objekttyp
	2	Warnung				T		Horn_Warning			Objektna
	3	X	説	説	景	説					Hörmeld
	4										Meldeklas
	5										Prioritat
	6										Herkunft
	7										Bereich
	8										Ereignis
	9										Variable
	10										variable
	11										

Mit der Meldepriorität bestimmen Sie zusätzlich und unabhängig von der Meldeklasse, welche Meldungen zuerst ein Signal auslösen. Sie legen die Prioritäten für einzelne Meldungen im Alarm Logging fest.

Vorgehen

Geben Sie im Register "Meldungszuordnung" in der Spalte "Priorität" die Nummer der Meldepriorität ein. Die folgenden Einträge können Sie verwenden:

Eintrag in "Priorität"	Beispiel	Bedeutung
Kein Eintrag		Ungeachtet der Priorität setzen der Meldungen die Signalvariable
Zahl	5	Genau eine Priorität
Zahl, Zahl, Zahl	5, 7, 9	Bestimmte Prioritäten
Zahl1 - Zahl2	5 - 9	Prioritäten zwischen Zahl1 und Zahl2 einschließlich
< Zahl oder > Zahl	< 5 oder > 5	Prioritäten kleiner oder größer als die Zahl
<= Zahl oder >= Zahl	<= 5 bzw. >= 5	Prioritäten kleiner gleich oder größer gleich der Zahl
0	0	Nur bei Prioritäten "0" wird die Signalvariable gesetzt

Hinweis

Eine Kombination der Einträge, z.B. "1-5, 10, <50", ist nicht möglich.

Ordnen Sie keine Kombination von Meldepriorität und Meldeklasse einer Signalvariablen zu, die schon in einer anderen Signalvariablen verwendet wird. In diesem Fall könnte eine kommende Meldung diese Signalvariable nicht setzen, da bereits die erste Zuordnung die Bedingungen zum Auslösen des Signals erfüllt. Eine Variable darf nicht von mehreren Bedingungen beschrieben werden.

Folgendes Beispiel verdeutlicht das Verhalten:

Tabelle 3-1: Beispiel 1

Meldeklasse	Priorität	Herkunft	Bereich	Ereignis	Berechtigung	Variable
Alarm					<standard></standard>	AlarmTag
Alarm	10				<standard></standard>	AlarmHighTag

Tabelle 3-2: Beispiel 2

Meldeklasse	Priorität	Herkunft	Bereich	Ereignis	Berechtigung	Variable
	>5				<standard></standard>	AlarmTag
Alarm	10				<standard></standard>	AlarmHighTag

In beiden Fällen aktivieren kommende Meldungen der Meldeklasse "Alarm" mit der Priorität "10" nie die Signalvariable "AlarmHighTag". Bereits die erste Bedingung setzt schon die Signalvariable "AlarmTag" und löst das zugehörige Signal aus.

4 Auslöseberechtigung der Signalvariablen festlegen

Einleitung

Sie legen in der "Meldungszuordnung" in der Spalte "Berechtigung" über die Berechtigungsstufe fest, ob die Signalvariable benutzerspezifisch ausgelöst wird. Die Berechtigungen des eingeloggten Benutzers werden aus der Projektierung des "User Administrator" übernommen.

Berechtigungen

Diese Einstellung "Freigabe für Bereich" ist sinnvoll für OS – Stationen an welchen ein Bediener arbeitet, der nur auf einzelne Bereiche Zugriff hat und auch nur die Meldungen dieser Bereiche angezeigt bekommt. Somit wird der Hörmelder nur für Meldungen aktiviert, die dieser Benutzer auch sehen kann.

Berechtigungsprüfung: "Freigabe für Bereich" deaktivieren

Ist die OS-Station eine von mehreren OS-Stationen in einer zentralen Warte, dann soll der Hörmelder unabhängig von der Bedienberechtigung des aktuell eingeloggten Benutzers immer aktiviert sein. Für dieses Verhalten klicken Sie "Meldungzuordnung" in Baustruktur und wählen Sie dann die in der rechten Seite die Checkbox "Default Berechtigungsprüfung "Freigabe für Bereich" deaktivieren" an.

Hörmelder - WinCC Configuration	🛛 Harmekler - WinCC Configuration Studio 📃 🔿 🗶								
Qatei Bearbeiten Ansicht Hilfe									
Hörmelder	•	Sud	hen	٩	•	E	Eigenschaften - Einstellungen	30-	
Meldungszuordnung			Meldeklasse	Priorität		в	Auswahi		
311 Signalzuordnung		1	Alarm	*	1		Objekttyp	Einstellungen	
		2	Warnung				Objektname	Meldungszuordnung	
		3	X	菜		в	Meldungseinstellungen		
		4				Ι.	Variable setzen	Bei jedem Kommen einer Meld	
		5					Standard-Berechtigungsprüfung "Freigabe für Bereich" deaktivieren	1	
		6				L 1			
		7							
		8							

5 Trigger des Hörmelders festlegen

Einleitung

Bei schnell wiederkehrenden Meldungen, wird bei jeder eingehenden Meldung auch der Hörmelder wieder aktiviert. Dies kann bei häufig wiederkehrenden Meldungen für die Bediener unangenehm sein.

Nicht bei Kommen einer unquittierten Meldung

Mit der Auswahl "Nicht bei Kommen einer unquittierten Meldung" wird der Hörmelder nur noch aktiviert wenn die eingehende Meldung vorher quittiert war.

Hinweis Die Einstellungen sind erst sichtbar wenn in der Baumstruktur "Meldungszuordnung" ausgewählt ist.



Somit hat der Bediener die Möglichkeit, nur den Hörmelder zu quittieren und nicht die Meldung selbst. Bei erneut eingehender Meldung wird der Hörmelder nicht wieder aktiviert.

LT 14.0	1.14 18:59:45,5	75 0	RMT1/TANG111	Tangel1	PV - 0	Obere Alarmgre	ize verletzt			MG KG	3	14.01.2014 17:59:52
RMT1	11 V S	- 5	RMT2	10 U S	0	REAC1	0.5	0	REAC2		0	SIEMEN
OVER		- 4-	SET		0	WEIGHT		0				205
		- 0-			0			0			16	
		- 5			0			0			8 🔳	OHIO
					971	leuliste						
	Endel na 1 - 2		a ani an an									
3 🔤 🖂 🛤	F 💴 😂 🗈		9 🗳 🖾 🛛	<u> 47 é</u> je								
Datum	Uhrzeit	1	Priorit Herkunft			Ereignis					Zustan Infe	o Komme (
14.01.14	18:59:42,57	5 (RMT1/TA	NG111/Tange	el1	PV - Ob	ere Warngre	inze verle	tzt		E K	
14.01.14	18:59:45,57	5 (RMT1/TA	NG111/Tange	el 1	PV - Obi	ire Alarmgre	enze verle	tzt		KG	
2								Ans	tehend: 59 Zu	quittieren: 2	usgeblendet 0	Liste: 2
			201		115	-	-	And	tehend: 59 Zu	quittieren: 2 /	usgebiendet 0	Liste:2

6

Signalgeber einer Signalvariablen zuordnen

Einleitung

Die Ausgabe der Signale kann entweder über eine installierte Signalbaugruppe z.B. in einem PCI-Slot erfolgen oder mithilfe von Sound-Dateien (*.wav), die über die installierte Soundkarte des PC ausgegeben werden können.

Vorgehen

- 1. Öffnen Sie das Register "Signalzuordnung".
- 2. Mit einem Doppelklick in ein Feld der Spalte "Variable" können Sie die angelegten Variablen auswählen.
- 3. Mit einem Doppelklick in die Spalte "Signalbaugruppe" wählen Sie einen der drei möglichen Hardware-Ausgänge der Signalbaugruppe aus.



4. Mit einem Doppelklick in die Spalte "Sound" wählen Sie eine der vorhandenen Sound-Dateien aus der Standard PCS 7-Lieferversion aus.



Hinweis Sie können auch eigene Sound-Dateien verwenden. Details zur Erstellung von eigenen Sound-Dateien finden Sie in der WinCC Online-Hilfe. Die Empfehlung ist hier, die Dateien wie die Vorlagedateien auch in Ihrem Projektpfad abzulegen. In diesem Fall werden die Sound-Dateien bei einer Projektsicherung immer mitgesichert und die Pfadangabe ist auch nach dem Laden der OS-Station korrekt.

7 Quittierverhalten des Hörmelders konfigurieren

Die Quittierung des Hörmelders kann entweder lokal an der OS-Station erfolgen, an der der Hörmelder projektiert ist oder über Mehrfachquittierung auch von anderen OS-Stationen.

Lokale Quittierung

Soll die Quittierung ausschließlich von der lokalen OS-Station erfolgen, wählen Sie unter "Quittierung des Hörmelders" die Einstellung "Nur lokal" aus.

Hinweis Die Einstellungen sind erst sichtbar wenn in der Baumstruktur "Signalzuordnung" ausgewählt ist.



Mehrfachquittierung über eine Gruppe

Soll die Quittierung des Hörmelders auch von anderen OS-Stationen aus möglich sein, so projektieren Sie eine Quittiergruppe. Dazu wählen Sie unter "Quittierung des Hörmelders" die Einstellung "Mehrfachquittierung in folgender Gruppe" und tragen einen beliebigen Gruppennamen ein.

Alle OS-Stationen, die den gleichen Gruppennamen projektiert haben, bilden eine Quittiergruppe. Wird auf einer dieser OS-Stationen die Schaltfläche "Hupe quittieren" oder "Meldung quittieren" gedrückt, so wird an allen OS-Stationen, die die gleiche Quittiergruppe projektiert haben, ein aktiver Hörmelder quittiert.

	Sucrem		P -	Eigenschaften - Einstellungen	30
III Meldungszuordnung	Variable	Signalbaugruppe S	Sound -	E Auswahl	
III Signalzuordnung	1 Horn_Alarm	н	lorn_	Objekttyp	Enstellungen
	2 Horn_Warning Horn		lorn_	Objektname	Signalzuordnung
	3 👯			Signaleinstellungen	
	4			Quittiervariablen	Mehrfachquitterung in der Gru
	5			Mehrfachquittierung über die folgenden Quitt	tiervariablen:
	6			Mehrfachquittierung in der folgenden Gruppe	: ControlRoom
	7			Sounds spielen	Alle Sounds gleichzeitig spiele
	8			Anzahl der gleichzeitig spielenden Sounds:	0
	9				
	10				
	11				
	12				
(I)	13				
Variablennaushait	14				
Alarm Longing	15				
- Harm Cogging	16		_		
Tag Logging	17		_	Bei einem koordiniert agierenden Client-	Server-System legen Sie die
	17			Mehrfachquittierung über eine Gruppe be	teiligter Rechner fest.

8 Fertigstellung

Einleitung

Nach der Konfiguration des Hörmelders muss in der Anlaufliste Ihres OS-Projektes der Task "HMRT.exe" eingetragen werden, damit die Konfiguration wirksam wird.

Vorgehen

1. Klicken Sie im WinCC Explorer auf "Rechner" und wählen Sie im Kontextmenü des Rechnernamens "Eigenschaften" aus.



2. Navigieren Sie in das Register "Anlauf" und klicken Sie auf die Schaltfläche "Hinzufügen…".



3. Geben Sie im Textfeld "Applikation:" "HMRT.exe" ein und klicken Sie auf die Schaltfläche "OK".

Applikation hinzufügen		x
Applikation:		
HMRT.exe		Durchsuchen
Parameter:		
Arbeitsverzeichnis:	Projektverzeichnis	
		Durchsuchen
Fenster beim Öffnen		
Minimiert	Standard	Maximiert
Pfad und Name des Prog	ramms	
	ОК	Abbrechen

4. Klicken Sie auf die Schaltfläche "OK".



5. Quittieren Sie die Meldung und starten Sie Ihr Projekt neu.

