

This entry is from the Siemens Industry Online Support. The general terms of use (http://www.siemens.com/terms of use) apply.

安全性信息

Siemens 为其产品及解决方案提供了工业信息安全功能,以支持工厂、系统、机器和网络的安全运行。

为了防止工厂、系统、机器和网络受到网络攻击,需要实施并持续维护先进且全面的工业信息安全保护机制。Siemens 的产品和解决方案仅构成此类概念的其中一个要素。

客户负责防止其工厂、系统、机器和网络受到未经授权的访问。只有在必要时并 采取适当安全措施(例如,使用防火墙和网络分段)的情况下,才能将系统、机 器和组件连接到企业网络或 Internet。

此外,应考虑遵循 Siemens 有关相应信息安全措施的指南。更多有关工业信息安全的信息,请访问 http://www.siemens.com/industrialsecurity。

Siemens 不断对产品和解决方案进行开发和完善以提高安全性。Siemens 强烈建议您及时更新产品并始终使用最新产品版本。如果使用的产品版本不再受支持,或者未能应用最新的更新程序,客户遭受网络攻击的风险会增加。

要及时了解有关产品更新的信息,请订阅 Siemens 工业信息安全 RSS 源,网址为 http://www.siemens.com/industrialsecurity。

目录

1	<概述>.		4		
	1.1	<功能说明>	4		
	1.2	< 测试环境>	4		
2	<摄像头	控件介绍>	5		
3	< WinCo	< WinCC 组态>			
	3.1	<在 WinCC 中添加控件>	7		
	3.2	<摄像头常规操作>	7		
	3.3	<报警自动定位摄像头到设备>	9		
4	<注意事	项>	18		

1 <概述>

1.1 <功能说明>

<在许多工业现场,当一些重要的设备产生报警消息时,要求摄像头能自动定位到相应的设备,从而使操作人们能直观地看到设备的情况。当使用 WinCC 做为监控画面时,有时还会要求 WinCC 和摄像头联动,即当 WinCC 中指定的报警被触发时,需要控制摄像头定位到发生报警的设备。

本文档使用 WinCC V7.5 和海康威视摄像头来介绍如何实现 WinCC 和摄像头联动的功能。>

1.2 < 测试环境>

< WinCC 版本: WinCC V7.5 Update2

操作系统: Windows 10

摄像头型号: 海康威视 DS-2CD3Q10FD-IW

2 <摄像头控件介绍>

<海康威视提供了 NetVideoActiveX 控件用来控制摄像头。通过这个控件可以查看指定通道的视频,并能控制摄像头云台运动或到达预设的位置。

NetVideoActiveX 控件开发包包括的内容如图 1 所示。



图 1

其中 control 文件夹下是 ActiveX 控件,如图 2 所示。

双击"register.bat"注册 NetVideoActiveX23.ocx 控件。

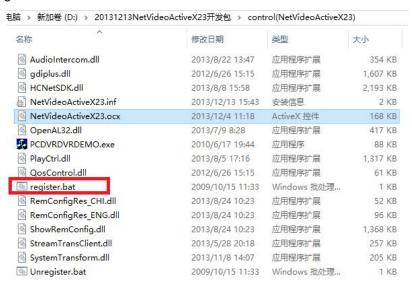


图 2

NetVideoActiveX23 文件夹下包含一个测试网页"Index.htm",使用这个网页文件可以测试 NetVideoActiveX 控件在本台计算机上能否正常工作。



图 3

打开"Index.htm",输入摄像头的 IP 地址、端口号、用户名和密码后,点击"注册"。 然后,获取并选择设备名称和通道,点击"开始预览"。如果能否正常预览摄像头画面, 如图 4 所示,则代表控件工作正常。如果"Index.htm"工作不正常,由于本控件为摄 像头厂家所提供,因此请联系摄像头厂家解决问题,西门子不负责这部分内容的支 持。



图 4

注意:这里的端口号是"服务端口",如图 5 所示:



图 5

3 < WinCC 组态>

3.1 <在 WinCC 中添加控件>

<按照图 6 所示步骤添加"NetVideoActiveX"控件到 WinCC,并在 WinCC 画面中插入 此控件。这个控件默认名为"控件 1",保持不变即可。

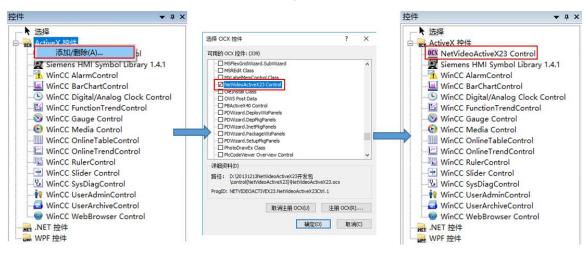


图 6

>

3.2 <摄像头常规操作>

< 摄像头常规操作包括登录/退出、云台控制以及预置位置操作。如图 7 所示:



图 7

(1) 登录到摄像头

long Login (摄像头的 IP 地址, 端口号, 端口号, 密码)

WinCC 登录到摄像头的脚本如图 8 所示。

```
Sub OnClick(ByVal Item)
Dim cam,msg
Set cam=ScreenItems("控件1")
msg=cam.Login ("169.254.120.176",8000,"admin","lemon123")
Msgbox "登录返回: " & msg
End Sub
```

图 8

(2)预览画面

BOOL StartRealPlay (播放通道号, 协议类型, 码流类型)

其中,协议类型,0 – TCP, 1 – UDP。码流类型,0 表示主码流, 1 表示子码流。
WinCC 预览画面的脚本如图 9 所示。

```
Sub OnClick(ByVal Item)
Dim cam,msg
Set cam=ScreenItems("控件1")
msg=cam.StartRealPlay(0,0,0)
Msgbox "预览返回: " & msg
End Sub
```

图 9

(3)停止预览

BOOL StopRealPlay ()

WinCC 停止预览的脚本如图 10 所示。

```
Sub OnClick(ByVal Item)
Dim cam,msg
Set cam=ScreenItems("控件1")
msg=cam.StopRealPlay
End Sub
```

图 10

(4)云台控制

BOOL PTZCtrlStart (云台动作,云台速度)

参数说明:

云台动作:0--云台向上,1--云台向下,2--云台向左,3--云台向右,4--焦 距缩进,5--焦距拉远,6--焦点近,7--焦点远,8--光圈小,9--光圈大,10-自动,11-灯光,12-雨刷,13-云台左上,14-云台右上,15-云台左下,16-云 台右下。

云台速度:范围为1-7。

WinCC 控制摄像头云台上升的脚本如图 11 所示。

© Siemens AG copyright year All rights reserved

```
Sub OnClick(ByVal Item)
Dim cam,msg
Set cam=ScreenItems("控件1")
msg=cam.PTZCtrlStart(0,1)
End Sub
```

图 11

(5)预置点

设置预置点:BOOL PTZCtrlSetPreset (云台预置位号)

WinCC 设置预置点 1 的脚本如图 12 所示。

```
Sub OnClick(ByVal Item)
Dim cam,msg
Set cam=ScreenItems("控件1")
msg=cam.PTZCtrlSetPreset(1)
End Sub
```

图 12

回到预置点:BOOL PTZCtrlGotoPreset (云台预置位号)

WinCC 回到预置点 1 的脚本如图 13 所示。

```
Sub OnClick(ByVal Item)
Dim cam,msg
Set cam=ScreenItems("控件1")
msg=cam.PTZCtrlGotoPreset(1)
End Sub
```

图 13

>

3.3 <报警自动定位摄像头到设备>

<实现这个功能的整体思路如下:

WnCC 报警去触发 GMsgFunction 标准函数,在函数中获取报警信息(是否有新报警到来、报警类别、消息类型等)后,如果有报警到来,则在 WinCC 主画面上弹出视频画面,并根据消息类型(根据报警所属设备定义消息类型)去控制摄像头云台到达对应的预设位置。

3.3.1 GMsgFunction 标准函数介绍

WinCC 项目中使能"触发动作"功能的报警被触发 (到来,离开,被确认...)时,将会触发 WinCC 标准函数 GMsgFunction。

 Siemens AG sopyright year All rights reserved



图 14

"GMsgFunction()" 函数可以在全局脚本编辑器中的 "Standard functions > Alarm > GMsgFunction"中找到。

函数 GMsgFunction 的传入参数提供了一系列消息数据,包括消息状态、消息号、时间戳等。如图 15 所示:

```
Global Script C - Standard Function : gmsgfunc.fct
        File Edit View Window Options Help
                                                                                                                                                                                    🔋 🗋 🖺 📔 🍃 🐰 🖟 🦺 🥙 🔍 🌣 🏂 🕏 🖺 Dynamic: Project setting
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Global Script C ▼ ‡ X
                                                                                                              Standard Function : gmsgfunc.fct ×
          Project functions

Standard functions

Alarm
                                                                                                          BOOL GMsgFunction( char* pszMsgData)
   Standard functions

Alarm

AknowledgeMessi

AKC, SetFilter

GreateMyOperatic

GrateMyOperatic

GrateMyOperatic
                                                                                                                  MSG_RTDATA_STRUCT mRT;
memset( &mRT, 0, sizeof( MSG RTDATA STRUCT ) );
                                                                                                                    if ( pszMsgData != NULL )
                                                                                                                              printf( "Meldung : %s \r\n", pszMsgData );
                                                                                                                           // Meldungsdaten einlesen sscanf( pszMsgData, "%ld,%ld,%04d.%02d.%02d.%02d.%02d:%02d:%03d,%ld, %ld, %ld, %d,%d",
                                                                                                                                 Sacahr (pszmsguata, %1
6mRT.dwMsgNr,
6mRT.dwMsgState,
6mRT.stMsgTime.wYear,
6mRT.stMsgTime.wMonth,
6mRT.stMsgTime.wDay,
                                                                                                                                                                                                                                                              // Meldungsnu
                                                                                                                                                                                                                                                                                       // Status MSG_STATE_COME, .._GO, .._QUIT, .._QUIT_SYSTEM
                                                                                                                                  &mRT.dwMsgState, // Status N
&mRT.stMsgTime.wYear, // Jahr
&mRT.stMsgTime.wMonth, // Monat
&mRT.stMsgTime.wHour, // Stunde
&mRT.stMsgTime.wHour, // Stunde
&mRT.stMsgTime.wMinute, // Minute
&mRT.stMsgTime.wSecond, // Sekunde
                                                                                                                                   &mRT.dwTimeDiff,
&mRT.dwCounter,
&mRT.dwFlags,
&mRT.wPValueUsed,
                                                                                                                                                                                                                                                                // Allisaurder der anstehenden Meldung
// Interner Meldungszähler
// Flags( intern )
                                                                                                                                    &mRT.wTextValueUsed );
                                                                                                                                   // Prozesswerte lesen, falls gewünscht
                                                                                                                  printf("Nr: td, St: tx, td-td-td td:td.td.td, Dur: td, Cnt td, Fl td\r\n", mRT.dwMsgNr, mRT.dwMsgState, mRT.stMsgTime.wDay, mRT.stMsgTime.wHonth, mRT.stMsgTime.wYear, mRT.stMsgTime.wHontr, mRT.stMsgTime.wHolar, mRT.stMsg
                                                                                                                   mRT.dwCounter, mRT.dwFlags ) ;
                                                                                                                        return ( TRUE );
```

图 15

3.3.2 组态步骤

第一步:创建变量。

报警变量"AlarmTag"用来触发报警,变量"Alarm_Type"用来获取报警消息所属的消息类型。如图 16 所示:



图 16

第二步: 创建报警类别和消息类型

新建报警类别"车间一",在下创建两个消息类型"设备一"、"设备二"。如图 17 所示:



图 17

第三步: 创建报警

创建两个报警消息,由变量"AlarmTag"触发。消息类型分别属于"设备一"和"设备二"。 如图 18 所示:

	编号	消息变量	消息位	消息等级	消息类型	消息文本	触发动作
1	1	AlarmTag	0	车间一	设备一	故障:车间1->设备1	V
2	2	AlarmTag	1	车间一	设备二	故障:车间1->设备2	V
3	215	315					

图 18

第四步:创建视频子画面

创建画面,并调整画面尺寸(例如,800*450),并在画面中插入 NetVideoActiveX 控件。如图 19 所示:

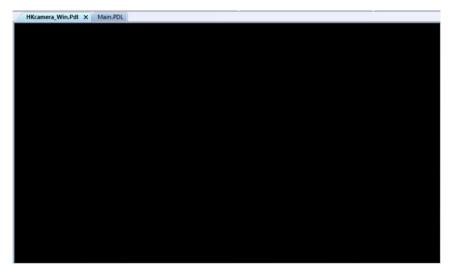
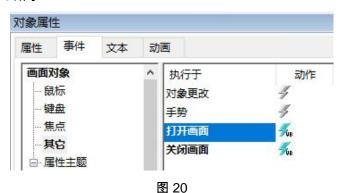


图 19

在此画面的"打开画面"和"关闭画面"事件中分别加入登录摄像头并预览、退出登录的脚本。如图 20 所示:



"打开画面"事件中加入登录摄像头并预览的脚本。如图 21 所示:

```
Sub OnOpen()
Dim cam,msg,msg2
Set cam=ScreenItems("控件1")
'登录到摄像头
msg=cam.Login ("169.254.120.176",8000,"admin","lemon123")
If msg=0 Then
'登录成功后显示视频画面
msg2=cam.StartRealPlay(0,0,0)
End If
End Sub
```

图 21

"关闭画面"事件中加入退出登录的脚本。如图 22 所示:

```
Sub OnClose()
Dim cam,msg
Set cam=ScreenItems("控件1")
msg=cam.Logout'画面关闭时,退出摄像头
End Sub
```

图 22

在画面属性->其它->显示->动态下,添加 VBS 脚本,实现根据消息类型定位摄像头到相应预设位置的功能。如图 23 所示:



图 23

脚本如图 24 所示,并更改脚本触发器为变量触发。



图 24

第五步: 创建主画面

在主画面中加入触发报警的按钮、报警视图以及用来显示视频的画面窗口,如图 25 所示。画面窗口的属性设置如下:

- ✓ 显示:否;✓ 可关闭:是;✓ 调整大小:是;
- ✓ 画面名称: HKcamera_Win.pdl(视频子画面的名称)。



图 25

报警触发按钮用来设置报警变量"AlarmTag",从而触发报警,其中报警 1: AlarmTag =1,报警 2:AlarmTag =2,复位报警:AlarmTag =0。如图 26 所示:



图 26

第四步:修改 Gmsgfunction

打开全局 C 脚本,如图 27 所示:



图 27

GMsgFunction 函数位于"Standard functions > Alarm > GMsgFunction",双击打开。 修改脚本如图 28 所示,红色方框内是添加的内容:

```
标准函数:gmsgfunc.fct ×
BOOL GMsgFunction ( char* pszMsgData)
MSG RTDATA STRUCT mRT;
MSG_CSDATA_STRUCT sM;
MSG_TEXT_STRUCT tEstacion;
MSG_TEXT_STRUCT tClase;
MSG_TEXT_STRUCT tTipo;
CMN ERROR pError;
memset( &mRT, 0, sizeof( MSG_RTDATA_STRUCT ) );
if( pszMsgData != NULL )
      &mRT.dwMsgState,
&mRT.stMsgTime.wYear,
                                                       // Status MSG_STATE_COME, ...GO, ...QUIT, ...QUIT_SYSTEM
                                              // Jahr
        &mRT.stMsgTime.wMonth, &mRT.stMsgTime.wDay,
                                              // Monat
// Tag
        &mRT.stMsgTime.wHour, &mRT.stMsgTime.wMinute,
                                              // Stunde
// Minute
        &mRT.stMsgTime.wSecond, // Sekunde
&mRT.stMsgTime.wMilliseconds, // Millisekunde
                                              // Zeitdauer der anstehenden Meldung
// Interner Meldungszähler
// Flags( intern )
        AmRT.dwTimeDiff.
        &mRT.dwCounter,
        &mRT.dwFlags.
         &mRT.wPValueUsed,
        &mRT.wTextValueUsed );
        // Prozesswerte lesen, falls gewünscht
  printf("Nr : %d, St: %x, %d-%d-%d %d:%d.%d, Dur: %d, Cnt %d, Fl %d\r\n",
mRT.dwMsgNr, mRT.dwMsgState, mRT.stMsgTime.wDay, mRT.stMsgTime.wMonth, mRT.stMsgTime.wYear,
mRT.stMsgTime.wHour, mRT.stMsgTime.wMinute, mRT.stMsgTime.wSecond, mRT.stMsgTime.wMilliseconds, mRT.dwTimeDiff,
mRT.dwCounter, mRT.dwFlags);
SetTagBit("Alarm_Coming",0); //复位报警到达标志变量
if(mRT.dwMsgState == MSG_STATE_COME) //报警到达状态
MSRTGetMsgCSData(mRT.dwMsgNr, &sM, &pError); //根据报警编号获得报警数据
MSRTGetMsgText( 0, sM.dwTextID[1], &tEstacion, &pError);
MSRTGetMsgText( 0, sM.wClass, &tClase, &pError);
MSRTGetMsgText( 0, sM.wTyp, &tTipo, &pError);
SetTagBit("Alarm_Coming",1); //置位报警到达标志变量
sprintf(&aux, "%d", sM.wTyp);
SetTagChar("Alarm_Type", &aux); // 报警类型变量
SetPropBOOL("Main.PDL","画面窗口1","Visible",1); //显示视频窗口 |
return ( TRUE );
```

图 28

修改后的 GMsgFunction 函数可以获取报警对应的消息类型,并把读取的值赋给 WinCC 变量。

同时判断报警状态,当报警状态为"到达"时,触发视频画面窗口的显示。

```
修改后的完整代码如下:
BOOL GMsgFunction( char* pszMsgData)
{
MSG_RTDATA_STRUCT mRT;
MSG_CSDATA_STRUCT sM;
MSG_TEXT_STRUCT tEstacion;
MSG_TEXT_STRUCT tClase;
MSG_TEXT_STRUCT tTipo;
CMN_ERROR pError;
memset( &mRT, 0, sizeof( MSG_RTDATA_STRUCT ) );
if( pszMsgData != NULL )
  printf( "Meldung : %s \r\n", pszMsgData );
    sscanf( pszMsgData,
"%ld,%ld,%04d.%02d.%02d,%02d:%02d:%02d:%03d,%ld, %ld, %ld, %d,%d",
   &mRT.dwMsgNr,
                                        // Meldungsnummer
  &mRT.dwMsgState,
                                        // Status
  &mRT.stMsgTime.wYear,
                                        // Jahr
  &mRT.stMsqTime.wMonth,
                                        // Monat
  &mRT.stMsgTime.wDay,
                                        // Tag
  &mRT.stMsgTime.wHour,
                                        // Stunde
  &mRT.stMsgTime.wMinute,
                                        // Minute
                                        // Sekunde
  &mRT.stMsgTime.wSecond,
  &mRT.stMsgTime.wMilliseconds,
                                        // Millisekunde
  &mRT.dwTimeDiff,
                                        // Zeitdauer der anstehenden Meldung
  &mRT.dwCounter,
                                        // Interner Meldungszähler
  &mRT.dwFlags,
                                 // Flags( Unrestricted )
  &mRT.wPValueUsed,
   &mRT.wTextValueUsed );
                                // Prozesswerte lesen, falls gewünscht
 }
 printf("Nr: %d, St: %x, %d-%d-%d %d:%d:%d.%d, Dur: %d, Cnt %d, Fl %d\r\n",
 mRT.dwMsgNr, mRT.dwMsgState, mRT.stMsgTime.wDay, mRT.stMsgTime.wMonth,
mRT.stMsgTime.wYear,
 mRT.stMsgTime.wHour, mRT.stMsgTime.wMinute, mRT.stMsgTime.wSecond,
mRT.stMsgTime.wMilliseconds, mRT.dwTimeDiff,
mRT.dwCounter, mRT.dwFlags);
SetTagBit("Alarm_Coming",0); //复位报警到达标志变量
if(mRT.dwMsgState == MSG_STATE_COME) //报警到达状态
char aux;
MSRTGetMsgCSData(mRT.dwMsgNr, &sM, &pError); //根据报警编号获得报警数据
MSRTGetMsgText( 0, sM.dwTextID[1], &tEstacion, &pError);
```

© Siemens AG
opyright year All

```
MSRTGetMsgText( 0, sM.wClass, &tClase, &pError);
MSRTGetMsgText( 0, sM.wTyp, &tTipo, &pError);
SetTagBit("Alarm_Coming",1); //置位报警到达标志变量
sprintf(&aux,"%d",sM.wTyp);
SetTagChar("Alarm_Type",&aux); // 消息类型变量
SetPropBOOL("Main.PDL","画面窗口 1","Visible",1); //显示视频窗口
}
return( TRUE );
```

3.3.3 运行结果

触发报警 1,视频画面自动弹出并切换到预置位置 1。如图 29 所示:



图 29

触发报警 2,视频画面自动切换到预置位置 2。触发报警 2之前可以关闭视频画面窗口,也可以不关闭。如果关闭视频画面窗口,则视频画面会自动弹出并切换到预置位置 2。如图 30 所示:



图 30

4 <注意事项>

<使用本文档需要注意以下事项:

- 1、必须保证"Index.htm"能够正常预览摄像头画面,否则 WinCC 和摄像头联动功能 无法实现。
- 2、如果"Index.htm"工作不正常,由于本控件为摄像头厂家所提供,因此请联系摄像 头厂家解决问题,西门子不负责这部分内容的支持。
- 3、退出 WinCC 前请确保退出(注销)摄像头,否则再次启动 WinCC 时将无法启动 画面,并会提示"无法激活运行系统!检查 wincc 中心的设置"。